hi-Tech КОЛЛЕКТИВНЫЙ ЦИФРОВОЙ РАЗУМ

http://ht.ua

МОЙ КОМПЬЮТЕР



9 771819 870009

№21-22 [628-629]

Windows 8



Как новая операционка перевернет наши взгляды на использование ПК

HARD



8 **УЛЬТРАБУКИ НАСТУПАЮТ**

Intel показала новые процессоры, когда ждать готовых устройств?

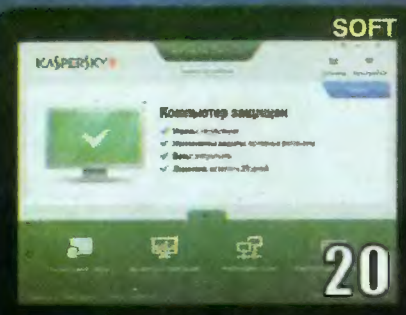
WEB



16 **ЭЛЕКТРОННЫЕ ПЛАТЕЖИ В УКРАИНЕ**

Что нужно знать, рассчитываясь через Интернет

SOFT



20 **ГИБРИДЫ ВМЕСТО АНТИВИРУСОВ**

ТЕСТ: Kaspersky Internet Security 2012



СОДЕРЖАНИЕ

HARD

Инновационные ноутбуки LG

Компания LG Electronics представляет на украинском рынке три серии ноутбуков, удовлетворяющих потребности любого потребителя.

Ноутбуки **LG P430** и **P530** отличаются очень малой толщиной и весом. В то же время они имеют прочные алюминиевые корпуса и увеличенную диагональ экрана, которая была достигнута за счет использования сверхтонкой рамки. Начинка включает процессоры Intel Core i5 и Intel Core i3 и дискретную видеокарту NVidia GeForce GT520M.

3D-ноутбук **LG A530** создан на основе технологии LG Cinema 3D, которая устраняет мерцание при воспроизведении 3D-контента, снижая головокружение или усталость глаз. Специальное предустановленное ПО максимально расширяет спектр 3D-возможностей. Наличие 3D-веб-камеры позволяет не только просматривать, но и создавать 3D-контент и делиться им в социальных сетях. Ноутбук поддерживает разрешение Full HD (1920x1080), оснащен процессором Intel Core i7, видеокартой NVIDIA GeForce GT 555M и 6 ГБ памяти. У модели прочный и надежный корпус с алюминиевой отделкой. Украинским потребителям также доступна другая конфигурация LG A530U без поддержки 3D, в которой установлены процессор Intel Core i5 2430M и 1 ГБ памяти.

На украинском рынке также будет представлена S-серия ноутбуков LG 15,6-дюймовый **LG S530**, который имеет высокую вычислительную мощность и стильную «кристаллическую» отделку. Крышка этого ноутбука выполнена по инновационной технологии испарительной металлизации NCVM (Non-Conductive Vapor Metallization), благодаря которой поверхность устройства покрывает тонкий слой разноцветного металла. При этом глянцевая поверхность ноутбука устойчива к царапинам. Быстротой и высокой производительностью эта новинка обязана процессору Intel Core™ i3.

Модель **LG S525** привлекает внимание немарким корпусом «под алюминий» и оснащена удобной полуостровной клавиатурой с цифровой панелью, поддержкой Bluetooth 3.0 и DLNA.

Новинки LG работают на операционных системах Windows 7 Home Basic и Windows 7 Home Premium. Ориентировочная стоимость LG A530 3D составит 14 999 грн, модели без 3D – 8999 грн. LG P530 и P430, соответственно, – 7999 и 8999 грн. S530 – 6699 грн, S525 – 5199 грн.

Источник: www.ht.ua/news/112149.html

Ноутбуки Samsung серий 7 и 3 в Украине

28 октября 2011 года компания Samsung представила в Украине новые серии ноутбуков. Это пять моделей портативных ПК: высокопроизводительный 700Z5 (дисплей 15,6 дюйма), мощный игровой ноутбук 700G7 (дисплей 17,3 дюйма), стильные ноутбуки с тонкой рамкой экрана 300E5 и 300V5 (15,6 дюйма) и ультракомпактный 350U2 (12,5 дюймов).

Samsung 700Z5 CHRONOS — высокопроизводительная модель с изюминкой в виде технологии ExpressCache, для работы которой на материнской плате интегрировано 4 ГБ флеш-памяти. Данная технология обеспечивает ускоренную загрузку операционной системы, повышение общей производительности, а также время выхода из режима ожидания всего за 2,1 с. Модель оснащена процессором Intel Core i5. Как



и другие ноутбуки серии 7, она также отличается высококачественным дисплеем. При этом 15-дюймовый дисплей ноутбука 700Z5 удалось уместить в формфакторе, типичном для моделей с диагональю экрана 14 дюймов. Вес – 2,3 кг, толщина корпуса – 23,95 мм. Цена – 12 199 грн.

Модель **Samsung 700G7** с четырехъядерным процессором Intel Core i7 и 17,3-дюймовым 3D-дисплеем, способным отображать 3D-изображение, относится к игровым. Он оснащен специальным регулировочным колесиком для быстрого переключения между четырьмя режимами работы: игровым, стандартным, тихим и экономным. В первом режиме включается система турбоохлаждения процессора, что позволяет ему работать на полную мощность. При этом функциональные клавиши Windows и сенсорная панель отключаются, а основные игровые клавиши подсвечиваются красным. В тихом режиме вентилятор работает практически бесшумно, а также отключаются необязательные звуковые сигналы и световые эффекты. Экономный режим отличается пониженным энергопотреблением. Дополняют картину встроенные динамики 4 Вт и сабвуфер с поддержкой системы объемного звучания Dolby Home Theater. Цена: 17 526 грн.

Стильный дизайн и большое время автономной работы выделют ноутбук **Samsung 300V5**. В нем установлен процессор Intel Core i5 и мощный графический адаптер. Технология быстрого старта не заставит тратить время на ожидание загрузки ноутбука. Цена: от 6199 грн.

Модель **Samsung 300E5** – идеальный выбор для пользователей, предпочитающих простоту и удобство при работе и не желающих платить за дополнительные не нужные им функции. В ноутбуке использована интеллектуальная технология зарядки, позволяющая сохранить исходную емкость аккумулятора ноутбука втрое дольше, и прочный корпус со стойкой к отпечаткам пальцев поверхностью. Внутри установлен процессор Intel Core i5, мощный графический адаптер и технология быстрого старта. Цена: от 3333 грн.

Стильные ноутбуки **350UA** – очень тонкие и весят всего 1,4 кг. Их удобно повсюду носить с собой как нетбук. В то же время благодаря процессору Intel Core i5/i3 второго поколения этот ноутбук имеет высокое быстродействие. 12,5-дюймовый LED-дисплей по словам разработчика обеспечивает отличную цветопередачу даже при солнечном свете, а его матовая поверхность минимизирует блики от экрана. Технология Fast Start позволяет начать работу с ноутбуком через считанные секунды. Цена: от 6299 грн.

Источник: www.ht.ua/news/112473.html

Автостереоскопический дисплей от CMI

Компания Chimei Innolux (CMI) представила новый 4,3-дюймовый дисплей для смартфонов, отображающий автостереоскопическую картинку (3D без очков) и имеющий разрешение 1280x720 точек. В основе компонента лежит TFT-панель высокого разрешения от CMI, а также технология Cell-Matrix Parallax Barrier от MasterImage 3D, в марте Samsung инвестировала в эту компанию $15 млн.



Технология обеспечивает яркую картинку, минимизирует рябь изображения и обеспечивает эффект глубины при любой ориентации дисплея. Компания CMI уже не первая, кто предложил мобильный 720p-дисплей, однако автостереоскопический вариант появился впервые. О готовности CMI к массовому производству таких панелей не сообщается.

Источник: www.ht.ua/news/112467.html

LBook V60 от МУК уже в продаже

В розничную продажу поступила новинка – электронная книга Lbook V60. Из ключевых особенностей новоиспеченной модели можно отметить новый бумагоподобный экран E-ink Pearl, отличающийся повышенной контрастностью. Изменился и дизайн электронной книги – по сравнению с предыдущими устройствами модельного ряда она стала тоньше и изящнее. Корпус Lbook V60 покрыт специальным водо- и жироотталкивающим покрытием.



Особое внимание заслуживает программная часть Lbook V60. Основной программой для чтения является CoolReader 3, одно из лучших приложений в своем классе. Она обеспечивает хорошую поддержку основных «книжных» форматов и гибкую индивидуальную настройку отображения текста.

Стоит отметить возможность создания индивидуальных пользовательских профилей (до 5), в каждом из которых есть 18 настроек – от размера шрифта, расположения экрана и отступов текста до междустрочного и межбуквенного интервала. Помимо этого на борту устройства имеется и программное обеспечение для работы в Сети: удобный почтовый клиент с возможностью настройки спам-фильтра, программой чтения RSS-рассылок и интернет-браузер на основе WebKit.

Книга имеет встроенный адаптер Wi-Fi 802.11 b/g. Батарея емкостью 1500 мА•ч обеспечивает устройству продолжительное время работы без подзарядки. Стоимость устройства в розничной сети составляет около 1600 грн.

Источник: www.ht.ua/news/112422.html

Доступный 3D-принтер Roland iModela

Современные дизайнеры часто работают с трехмерными формами, однако все эти формы так и остаются по ту сторону экрана. Японская компания Roland DG выпустила



относительно доступный 3D-принтер. Однако в отличие от современных систем он не отливает форму из жидкого пластика, а вытачивают ее из твердого бруска. Он может быть пластиковым или деревянным.

Станок подключается к компьютеру через порт USB и выводит «на печать» сложные модели из CAD-файлов. В комплекте с машиной поставляются программы, предназначенные для создания и вывода моделей. Чтобы получить макет, пользователь помещает болванку на специальную платформу, станок производит калибровку и приступает к выполнению задания. Это занимает продолжительное время. Модель создается только с одной стороны, проще говоря, только половина фигуры. Для получения полноценного объемного макета требуется распечатать две половинки, склеить их и самостоятельно раскрасить. Словом, придется приложить немало усилий. Зато стоимость принтера составляет около $1000.

Источник: www.ht.ua/news/111960.html

SOFT

CityEngine 2011: моделирование 3D-городов

Компания Esri сообщила о доступности новой версии программы CityEngine, предназначенной для процедурного моделирования трехмерных городов.

Программа дает возможность создавать трехмерные города в автоматическом режиме с очень высокой скоростью. Так, на воссоздание 3D-модели Древнего Рима при помощи программы и ее экспорт ушло около двух часов.

CityEngine может использоваться таких областях, как создание игр, фильмов и телесериалов, в архитектурной визуализации и 3D-приложениях для Интернета.



Последняя версия CityEngine использует данные географических информационных систем (ГИС) для создания географически точных моделей городского дизайна. Это пригодится при реконструкции исторических зданий или моделировании реалистичных моделей фактического города. Также в программу включена поддержка геотегов, добавлены инструменты для интерактивного редактирования улиц.

Триал-версия программы, в которой нет возможности экспорта, доступна на официальном сайте (www.esri.com/software/cityengine/30-day-trial.html).

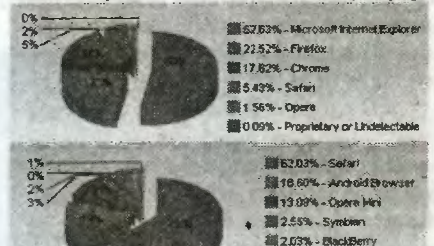
Источник: www.ht.ua/news/112489.html

Microsoft продолжает сдавать позиции на рынке браузеров

Компания Net Applications обнародовала свежую статистику по мировому рынку браузеров.

Согласно представленным данным, лидер рейтинга Internet Explorer продолжил сдавать позиции и за прошедший месяц сократил свое присутствие на рынке с 54,4 до 52,6 %. Для сравнения: в октябре 2010-го этот показатель составлял 59.3 %, а в 2009 году — около 64,6 %.

Статистика популярности веб-обозревателей среди пользователей ПК (сверху)



и мобильных устройств в октябре 2011 года (данные Net Applications)

Доля Firefox, второго по популярности интернет-обозревателя, практически не изменилась и составила 22,5 %. Фигурирующие на третьей и четвертой позициях браузеры Chrome и Safari, напротив, укрепили позиции: в сентябре у них было соответственно 16,2 и 5 % приверженцев, в октябре стало 17,6 и 5,4 %.

В мобильной сфере, затрагивающей пользователей портативных устройств, первенство удерживает обозреватель Safari, контролирующий 62,2 % рынка и прибавивший за месяц 6,6 п.п. На второй позиции фигурирует Android Browser (18,7 %), замыкает тройку лидеров Opera Mini с 13,1 % пользовательской аудитории.

Источник: www.ht.ua/news/112518.html

MOBILE

Samsung представила LTE-смартфон Galaxy S II HD

Компания Samsung Electronics официально представила в Южной Корее новый смартфон Galaxy S II HD, готовый работать в сетях стандарта LTE.

Модель изготовлена в виде моноблока с 4,65-дюймовым дисплеем HD Super AMOLED, экран которого имеет разрешение 1280x720 пикселей. Аппарат работает под управлением ОС Android 2.3, а его «сердцем» является двухъядерный процессор с тактовой частотой 1,5 ГГц. Из прочих технических характеристик стоит выделить наличие: 1 ГБ памяти RAM; внутренней памяти объемом 16 ГБ; двух вмонтированных цифровых камер (фронтальной 2-мегапиксельной для видеотелефонии и тыловой 8-мегапиксельной с функцией записи видео с разрешением 1080p); модулей Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 3.0; поддержки A-GPS и NFC. Ориентировочная цена продукта — $710.

Источник: www.ht.ua/news/111949.html

Водостойкий телефон Samsung Xcover C3350

Ассортимент защищенных от пыли, влаги и ударов мобильных телефонов семейства Xcover от компании Samsung Electronics скоро пополнится новинкой под индексом C3350, которая в плане живучести отвечает всем жестким требованиям стандарта IP67 (аппарат даже способен выдержать получасовое пребывание под водой на глубине до 1 м).

Модель заключена в прочный серебристо-черный корпус и изготовлена в виде моноблока с механической клавиатурой. Она имеет: 2,2-дюймовый цветной дисплей с разрешением 320x240 пикселей; вмонтированную 2-мегапиксельную цифровую камеру с функцией записи видео; модуль Bluetooth 3.0; FM-радио с RD; встроенный фонарик. Цена составит порядка 180 евро.



Источник: www.ht.ua/news/111949.html

В быстрой разрядке iPhone 4S виновата iOS 5

Экспертам ресурса iDownload Blog удалось выяснить причину аномально быстрой разрядки батареи смартфона iPhone 4S, вызвавшей поток жалоб пользователей. Как оказалось, проблема связана не с аппаратной частью устройства, а с багом в операционной системе iOS 5.

Вместо того, чтобы периодически определять местоположение устройства с целью отражения, в случае необходимости, смены временной зоны в связи с перемещением объекта, смартфон выполнял эту задачу постоянно, из-за чего даже в режиме ожидания батарея смартфона разряжалась очень быстро.

Для того чтобы устранить проблему, владельцу смартфона необходимо просто отключить функцию автоматической смены часового пояса (Setting Time Zone). Единственное неудобство — в случае переезда в местность, находящуюся в другом часовом поясе, потребуется менять настройки смартфона вручную. После отключения функции автоматической смены часового пояса продолжительность автономной работы увеличилась с 9 часов до суток в режиме ожидания.

Источник: www.ht.ua/news/112458.html

Яндекс.Карты в сети «Киевстар»: акция продолжается

В июне 2011 года «Киевстар» вместе с Яндексом предложил своим абонентам акцию - попробовать картографическое приложение Яндекс.Карты для мобильного телефона без оплаты за эту услугу. Акция действовала до конца октября, но сейчас «Киевстар» делает подарок всем своим абонентам и продлевает действие акционных условий. Так, доступ к мобильным Яндекс.Картам в сети мобильной связи «Киевстар» остается бесплатным. Предложение действительно как для существующих, так и для новых абонентов, пользующихся мобильным интернетом в сети «Киевстар». В случае изменения акционных условий пользователи услуги будут проинформированы заранее.

Услуга «Мобильные Яндекс.Карты» позволяет просматривать с экрана телефона расположение домов, улиц, транспортных магистралей и других объектов на картах около 57 городов Украины, из которых для 32 имеются панорамные виды. Мобильное картографическое приложение позволяет осуществлять поиск по адресам, организациям, получать актуальную информацию о пробках на дорогах, определять собственное местонахождение и разрабатывать маршруты путешествий.

Чтобы начать пользоваться мобильными Яндекс.Картами, новым клиентам необходимо установить самую свежую версию приложения на свой мобильный телефон. Картографические приложения, в которых абонентам «Киевстар» предоставляется бесплатный доступ, помечены логотипом компании.

Источник: www.ht.ua/news/112389.html

Кто сказал про первый блин?

Репортаж с Techlabs Cup UA 2011

Владислав МИРОНОВИЧ
mironovich@hi-tech.ua

17-18 сентября в Киеве, в одном из крупнейших европейских геймерских центров «Киев Киберспорт Арена», прошел чемпионат по киберспорту и оверклокингу Techlabs Cup UA 2011. О перипетиях виртуальных баталий и обо всем самом интересном, что было в ходе этого мероприятия, читайте в нашем репортаже.



Украинская команда Na'Vi — победители турнира по WarCraft III DotA

Огромный бункер, вызывающий в памяти пейзажи виртуальной реальности, гигантские проекторы, на которых транслировались захватывающие баталии, неоновые огни, горящие азартом глаза зрителей и участников — именно такая атмосфера царила в киевской «Киберспорт Арене» на протяжении двух дней. Размах чемпионата действительно впечатлял — по уровню организации его спокойно можно сравнивать с Национальным отбором WCG. Но в отличие от последнего, в рамках Techlabs Cup UA 2011 проходили и состязания оверклокеров, тоже очень зрелищные и интересные. Дополнительный интерес ивенту предавало и то, что для Украины это был дебютный Techlabs Cup, и волей-неволей закрадывались сомнения: уж не будет ли украинский турнир скромным филиалом белорусского? Но пессимисты не получили повода для злорадства — все мероприятие в целом и турниры в частности прошли на высочайшем уровне.

В соревновательной программе Techlabs Cup присутствовали такие дисциплины, как Counter-Strike 1.6 (турнир проводился среди аматоров, причем любители сражались не просто за интерес и красивые кубки, а за солидный призовой фонд в $2700), Star Craft II (в формате одного шоу-матча), WarCraft III DotA и чемпионат по оверклокингу. В целом же призовой фонд шоу составил $16 000. Правда, часть фонда была представлена в виде призов — среди них 14 беспроводных маршрутизаторов Linksys, навороченный корпус Cooler Master, процессор Intel, смартфоны HTC, видеокарты и материнские платы MSI, а также скидочные сертификаты от интернет-супермаркета Rozetka.ua.

В состязаниях по CS 1.6 победу праздновала команда inspired by God. Своей победой ребята не только показали, что являются одной из лучших аматорских команд Украины, но и получили приз в размере $1000 за первое место. Баталии по Star Craft II подарили зрителям принципиальнейшее противостояние между двумя извечными соперниками: украинскими геймерами Tt.White-Ra и mTw.DIMAGA, которые регулярно представляют Украину на мировом уровне. В бескомпромиссной борьбе победу вырвал mTw.DIMAGA. Участники шоу-матча разделили между собой призовой фонд более чем в $900.

Ну а самым захватывающим в геймерском сегменте чемпионата стал, безусловно, турнир по WarCraft III DotA. В нем должны были принимать участие 16 ведущих команд из Украины, России и Беларуси, но по тем или иным причинам часть команд на чемпионат не приехала. В итоге состязались всего 12 команд, причем 10 из них — украинские. Но несмотря на такой перевес наших соотечественников, в финале представители украинской команды Na'Vi сразились с российской Moscow Five.



Победители турнира по CS 1.6 получили не только денежное вознаграждение, но и ценные призы



В игровой зоне Intel каждый посетитель мог почувствовать себя настоящим гонщиком

Правда, на большее москвичей не хватило — в финале они были разбиты со счетом 2:0, а Na'Vi получили главный приз турнира — $4500. Стоит также отметить, что общий призовой фонд по «Доте» — $7500 — оказался рекордным за всю историю украинских турниров.

Не забудем упомянуть и оверклокеров, которые пускали в ход все мыслимые и немыслимые средства для разгона системы: жидкий азот, фены, термоинтерфейсы и немного компьютерной магии. Лучшими «разгонщиками» среди профессионалов оказались Олег «cyclone» Голубович и Юрий «Highgertz» Шпинь, а в разряде нон-профи самый лучший результат показал Давид «Plasman» Исмерянц. Победители и призеры турнира получили ценные призы на сумму $3250 от спонсоров чемпионата — Cooler Master, Intel, WD, MSI, Kingston.

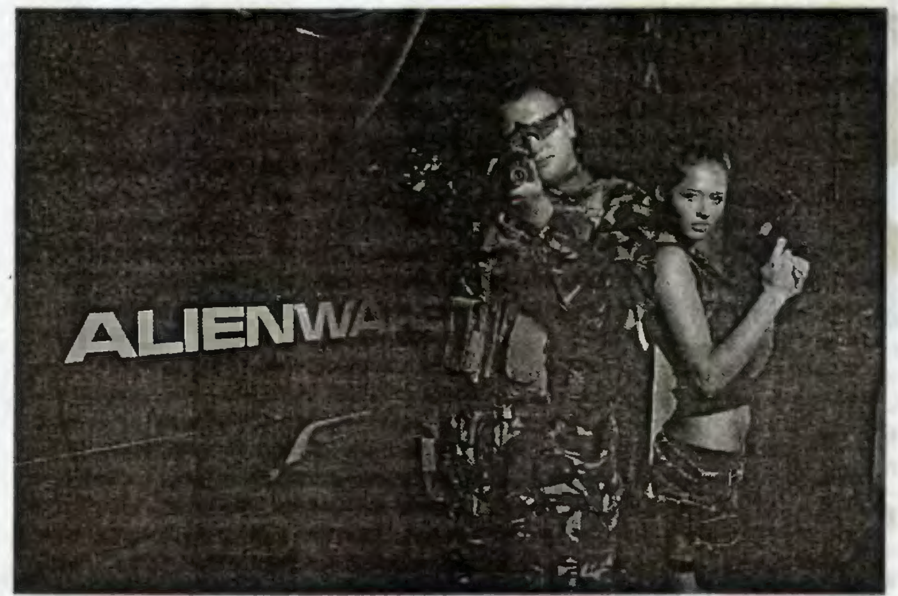
Techlabs Cup UA 2011 порадовал не только интересными баталиями, но и тем вниманием, которое уделялось зрителям. Посетители могли не только наблюдать за схватками киберспортсменов, но и сами принимать участие в различных конкурсах и других мероприятиях, которые для них организовывали спонсоры турнира. Самые активные посетители получили в награду блоки питания, корпусы, кулеры от компании Cooler Master, внешние жесткие диски от Western Digital, а также множество различных призов от Intel, Dell, Kingston, MSI и Linksys. Кроме того, эти компании организовали выставку своего оборудования, дав посетителям возможность ознакомиться с новинками компьютерной индустрии.

Так, генеральный спонсор турнира компания Dell (которая предоставила для чемпионата линейку геймерских ноутбуков Alienware, известных во всем мире своей мощностью и оригинальной запоминающейся внешностью), помимо конкурсов, организовала фотозону. В ней каждый желающий мог сфотографироваться с, наверное, самым сексапильным персонажем компьютерных игр всех времен и народов Ларой Крофт, а также популярными сборными образами игровых персонажей — хрупкой эльфийкой и мужественным спецназовцем.

Компания Intel оборудовала свою зону двумя игровыми креслами, в которых каждый мог почувствовать себя так, как если бы он находился в кокпите гоночного автомобиля. Кроме того, на этих автосимуляторах прошел мини-турнир по Trackmania 2. Его победителем стал геймер с ником ErSy'kZer — он получил процессор Intel Core i5-2300.

Кроме ведущих ИТ-компаний со своими конкурсами, зрителей развлекали известные артисты. Свое мастерство на сцене продемонстрировали брейк-данс группа Brek Neck, представители профессиональной школы футбольного фристайла UkrFreeStyle и киевский ансамбль барабанщиков Rhythm men, который представили зажигательное неоновое шоу.

Если же подводить краткий итог Techlabs Cup UA 2011, то можно сказать, что это был не просто киберчемпионат, а настоящее развлекательное шоу, которое прошло на самом высоком уровне и оставило очень приятные впечатления. Радует обещание организаторов, что подобные мероприятия будут проводиться в нашей стране на регулярной основе, а значит, относительно скоро мы можем ожидать еще более захватывающее зрелище, ведь дебютный турнир показал, что в Украине он весьма востребован и популярен.



В фотозоне Dell можно было сфотографироваться с известными персонажами компьютерных игр

IDF 2011: ультрабуки на подходе

Сергей ГРЕБЕНЮК
grebenyuk@softpress.com.ua

Иногда Intel сравнивают с невероятных размеров айсбергом. Ведь готовые продукты компании – это лишь видимая, «надводная» часть ее деятельности, а исследования и разработки – огромная, но незнакомая широкому кругу пользователей «подводная». В этом году на своем Форуме для разработчиков в Сан-Франциско Intel приоткрыла завесу тайны над перспективными проектами, которые, возможно, через пару-тройку лет кардинально изменят и то, какими вычислительными устройствами мы будем пользоваться, и сами устройства.

Вряд ли будет большим преувеличением сказать, что Intel – одна из очень немногих компаний, чьи планы интересуют подавляющее большинство тех, кто так или иначе пользуется компьютерами – в офисе и дома, для работы и развлечений. И это неудивительно, ведь процессоры и другие выпускаемые Intel продукты можно встретить буквально в любом типе компьютеров, от компактных нетбуков до огромных сверхмощных серверов. В последнее время список этих устройств стал еще длиннее, количество транзисторов в их чипах (а значит, производительность) лавинообразно растет, но главное изменение кроется не только и не столько в количестве. Происходит то, что Intel называет преобразованием «вычислительного континуума». Звучит как фраза из фантастического фильма? Возможно. Но Intel уверена: мы – пользователи – и есть главная движущая сила этих перемен.



22-нанометровый процессор Haswell станет основой для ультрабуков, правда, не раньше 2013 года

ПРОЦЕСС ПОШЕЛ

Каждую минуту на YouTube «заливаются» около 40 часов видео, ежедневно в «Твиттере» публикуется 200 миллионов сообщений, каждый месяц на «Фейсбук» загружаются 7,5 млрд фотографий. И все это – с помощью более чем 4 млрд устройств, способных выходить в Интернет. Причем это давно уже не только ПК. Для общения в социальных сетях сегодня массово используются телефоны, планшеты и другие компактные гаджеты, с которыми пользователю комфортно работать. В этом и состоит главное изменение «вычислительного континуума», то есть мира устройств и приложений, в котором мы живем: сам по себе компьютер отходит на второй план, а на первый выходит человек, с его привычками, предпочтениями и желаниями. Компьютер же из устройства для работы очень быстро превратился в первую очередь в инструмент для общения и творчества, который помогает людям выражать собственную индивидуальность. Пользователи уже не хотят. ожидать, пока ПК загрузится и выполнит какую-либо задачу – они требуют, чтобы тот мгновенно воплощал их творческие замыслы и постоянно находился под рукой.

Все эти изменения Intel воспринимает очень серьезно. Вплоть до смены способов разработки процессоров. По словам президента и исполнительного директора Intel Пола Отеллини, раньше во главе угла стоял инженер-проектировщик чипов, плоды его труда использовали программисты – создатели операционных систем и приложений, и только затем – потребитель. Сейчас Intel исходит в первую очередь из того, чего хотят те, кто будет пользоваться ПК, и проектирует процессоры, основываясь на этих желаниях. Все просто и логично. Но так ли легко угадать, чего хочет пользователь? Каким должно быть то самое «идеальное» устройство для творчества, общения, развлечений и работы?

ТРИ РЕИНКАРНАЦИИ

Ответ Intel на вопрос «Чего хочет пользователь?» – это сверхтонкий, мощный, защищенный и способный к длительной автономной работе мобильный компьютер – ультрабук. Подобные устройства на базе процессоров Intel Core второго поколения (Sandy Bridge на базе 32-нанометрового технологического процесса) уже предлагают некоторые производители, а еще больше ультрабуков появятся к началу нынешнего сезона новогодних продаж. Одна из особенностей этих ПК – длительная работа от аккумулятора и практически мгновенный выход из режима сна благодаря технологии Intel Rapid Start. Однако эти компьютеры следует считать только началом революции ультрабуков. Следующий ее этап – это появление устройств на процессорах Intel Core третьего поколения (Ivy Bride), выпускаемых по 22-нанометровым нормам. Причем этот чип – не просто перенос архитектуры Sandy Bridge на новую, более «мелкую» технологию. Во-первых, инженеры Intel потрудились над тем, чтобы процессор третьего поколения потреблял еще меньше энергии. Например, если раньше при включении USB-порта активировались все процессорные ядра, то теперь – только одно, если его хватает на выполнение данной конкретной задачи. А во-вторых, Intel значительно усовершенствовала интегрированное графическое ядро:



Нет, в руках у Мули Идена, вице-президента и генерального директора Intel PC Client Group, — не сегодняшний Apple MacBook Air, а завтрашний Windows-ультрабук

оно насчитывает 1,42 млрд транзисторов и поддерживает технологии Microsoft DirectX11 и Shader Model 5.0. Кроме того, графическое ядро одновременно поддерживает до 16 потоков видео Full HD.

Помимо высокой производительности и удобства работы Intel позаботилась также о безопасности ультрабуков. В частности, они будут использовать технологии защиты Intel Identity Protection и Intel Anti-Theft Protection. Последняя – это нечто вроде «противоугонной системы», с помощью которой пользователь может удаленно заблокировать утерянный или украденный ПК и уничтожить данные на нем. Ультрабуки с процессорами Ivy Bridge будут доступны в первой половине 2012 года.

А вот третий – и главный – этап экспансии ультрабуков начнется в 2013 году, когда Intel выпустит процессор с рабочим названием Haswell. Подробностей об этом чипе, который будет выпускаться по 22-нанометровому технологическому процессу, пока немного. Однако, по словам представителей Intel, ноутбуки на его базе будут способны более десяти дней находиться в режиме «подключенного ожидания» – то есть они смогут получать электронные письма и обновления из социальных сетей в неактивном режиме, потребляя при этом в 20 раз меньше энергии в сравнении ноутбуками в традиционном режиме ожидания. На IDF 2011 Мули Иден, вице-президент и генеральный директор Intel PC Client Group, показал процессор Haswell и прототип системы на его основе. Кроме того, совместно с представителем Microsoft Мули продемонстрировал ультрабук под управлением операционной системы Windows 8, работа над которой сейчас идет полным ходом.

КАК ИЗМЕРИТЬ... УДОБСТВО?



Уже на протяжении многих лет без загадочной фразы «пользовательский опыт» не обходится практически ни одно сообщение о выпуске нового смартфона, планшета или ноутбука. По сути, этот буквальный (и не очень удачный) перевод с английского фразы «user experience» означает удобство, впечатления пользователя от устройства. Каждый производитель считает своим долгом заявить, что его продукт – самый удобный. Но ведь не зря говорят: то, что нельзя измерить, сложно оценить. Поэтому Intel решила облечь привычную маркетинговую фразу в конкретные цифры. На фотографии – одна из многих созданных Intel тестовых установок, которая позволяет измерить удобство использования, в данном случае – планшетного компьютера. В ходе эксперимента видеокамера записывает, например, жест «перелистывания» страницы на сенсорном экране планшета. Затем специальный робот повторяет этот жест множество раз с разной скоростью, амплитудой и силой нажатия. Результаты анализируются, сравниваются с впечатлением групп пользователей, и на основе этого сравнения выводится усредненная шкала, по которой можно оценить, какая скорость перелистывания, усилие нажатия и амплитуда движения пальцами - самые удобные для большинства людей. В других тестах измеряются комфорт тактильных ощущений от прикосновения к корпусу и т.п. Всю собранную информацию специалисты Intel затем используют на самых ранних этапах разработки процессоров и при создании эталонного дизайна устройств.

«АТОМНЫЕ» ПЛАНШЕТЫ И СМАРТФОНЫ

Итак, ультрабуки. А как же планшетные компьютеры и смартфоны – еще одна очень весомая составляющая сегодняшнего «вычислительного континуума»? Нет, Intel не забыла о них. Не секрет, что компания достаточно поздно стартовала со своими решениями в этих сегментах. Впрочем, Intel полагает, что работа на рынке процессоров сродни бегу на марафонскую дистанцию. А в марафоне, как известно, неважно кто первый на старте: важнее, с каким результатом вы пересекаете финишную черту. На Форуме для разработчиков компания сделала несколько довольно важных заявлений. Во-первых, Пол Отеллини объявил о стратегическом партнерстве с Google. В его рамках компании будут сотрудничать над оптимизацией новых версий операционной системы Android для планшетных ПК и смартфонов на базе процессоров Intel Atom. Во-вторых, существенно изменится подход Intel к разработке самих этих чипов. На IDF 2011 компания объявила о том, что обеспечит более тесное сотрудничество группы разработчиков чипов Intel Core и Atom. Это по-прежнему будут две независимые команды, однако теперь каждая из групп будет более широко использовать элементы дизайна, разработанные коллегами. Что это даст? По мнению Intel подобный обмен технологиями позволит сделать чипы Intel Core более энергоэффективными. В то же время, чип Atom станет более производительным и заставит «летать», например, планшеты под управлением Windows 8 (свежий прототип такого планшета показал на Форуме представитель Microsoft). О перспективах Atom на планшетах Intel рассказывала подробно рассказывала еще на Пекинском IDF. А в Сан-Франциско участники Форума могли уже ознакомиться с представленными партнерами Intel планшетными компьютерами на новых чипах Atom с рабочим названием Oak Trail. Кроме того, Пол Отеллини представил прототип смартфона под управлением ОС Android на чипе Intel Medfield (таково рабочее название чипа Atom нового поколения).



Пол Отеллини, исполнительный Директор корпорации Intel: «Все мы – жители вычислительного континуума»

В целом нельзя не отметить, с прошлогоднего IDF в Сан-Франциско Intel серьезно поработала над тем, чтобы нам, обитателям «вычислительного континуума», жилось в нем комфортнее. Компактные, удобные и легкие ноутбуки, планшеты, сматрфоны – выбор у пользователя есть уже сегодня. Осталось немного подождать, когда он станет еще больше, и выбирать с умом.

Сенсорный экран: как это работает?

Татьяна ФИСЕНКО
fisenko@hi-tech.ua

Нынешний бум на сенсорные экраны сделал устройства на их основе такими же привычными, как бытовая техника — ведь сталкиваемся мы с ними повсюду, но не всегда осознаем, чем они между собой отличаются.



Справедливости ради стоит заметить, что сенсорные экраны — далеко не изобретение вчерашнего дня, на старых КПК, в частности, они тоже были. Правда, управлять такими гаджетами можно было только с помощью стилуса. А вот возможность управления пальцами стала началом нового эволюционного витка в производстве электроники. Touch-дисплеи применяются сейчас в промышленности, медицине, их можно встретить на улице и в транспорте — к примеру, терминалы пополнения счетов или карточек метро. Но флагманами для развития сенсорных дисплеев стали мобильные телефоны — самые массовые электронные устройства. Поэтому обычных пользователей уже не удивить мобильными устройствами с сенсорным экраном, однако многие до сих пор не подозревают о существовании разных сенсорных технологий с прямо противоположными потребительскими свойствами.

Существует четыре основных типа сенсорных экранов, но в мобильных устройствах используются только два: резистивные и емкостные. Между ними нет сходства, а основное отличие можно сформулировать так: резистивные экраны распознают нажатие, а емкостные — касание. В планшетных компьютерах (Tablet PC) используется третий тип экранов — индукционные. Такие экраны реагируют лишь на специальное перо, и применяются только тогда, когда требуется реакция именно на нажатия пером (а не рукой).

РЕЗИСТИВНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Резистивные сенсорные экраны распространены наиболее широко — их доля в общем числе составляет около 90 %. Это объясняется низкой себестоимостью производства и простотой технологии.

Резистивный экран представляет собой жидкокристаллическую панель, на которую наложены две прозрачные пластины, разделенные диэлектриком. Верхняя пластина, на которую нажимает пользователь, гибкая, нижняя — жестко закреплена на экране. Обращенные друг к другу поверхности покрыты токопроводящим составом, а по их краям располагается от четырех до семи электродов.

Когда пользователь нажимает на экран, верхний слой прогибается и касается нижнего. Точка касания определяется микроконтроллером, который последовательно подает напряжение на электроды верхней и нижней пластины. За одну секунду контроллер успевает вычислить координаты несколько сотен раз.

К плюсам резистивной технологии относится не только дешевизна, но и неплохая чувствительность, а также возможность нажимать на экран любым предметом. В минусах — плохое светопропускание, вынуждающее использовать более яркую подсветку, и быстрый механический износ, ограничивающий ресурс самых популярных четырехпроводных панелей одним миллионом нажатий. Пятипроводные панели выдерживают в 35 раз больше нажатий из-за иного расположения электродов, но выяснить, какой именно экран используется в том или ином устройстве, практически невозможно.

Быстрый износ резистивных панелей также вынуждает периодически калибровать экран. С этой процедурой хорошо знакомы пользователи смартфонов на базе системы Windows Mobile, не поддерживающей никакие другие экраны, кроме резистивных.

К минусам резистивной технологии можно также отнести плохую поддержку мультитач-жестов. Некоторые экраны умеют распознавать два одновременных нажатия, но точность определения координат во многих случаях оставляет желать лучшего.

ЕМКОСТНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

В основе работы емкостной сенсорной технологии лежит тот факт, что человек способен проводить электрический ток и имеет некоторую электрическую емкость. Существует два варианта емкостных экранов: поверхностно-емкостные и проекционно-емкостные.

Экран первого типа представляет собой стеклянную панель, покрытую специальным проводящим материалом. По углам панели располагаются электроды, которые подают низковольтное переменное напряжение на проводящий слой. При касании экрана пальцем происходит утечка тока, а поскольку величина тока из каждого электрода прямо пропорциональна расстоянию до точки касания, то контроллеру довольно просто высчитать ее координаты.

Поверхностно-емкостные экраны не ухудшают светопропускание, имеют большой ресурс — около 210 млн касаний, но требовательны к температуре окружающей среды, не поддерживают мультитач, а необходимость размещать по бокам электроды делает их плохо подходящими для мобильных устройств.

Этих недостатков лишены проекционно-емкостные панели, работающие по несколько другой схеме. В зависимости от типа в них используется один или два набора вертикальных и горизонтальных электродов, изолированных друг от друга стеклом. Микроконтроллер последовательно подает на каждый из электродов напряжение и измеряет амплитуду возникающего импульса тока. При поднесении пальца к экрану емкость электродов, находящихся под ним, меняется, соответственно становится больше и импульс напряжения, который должен подать контроллер. Координата касания — это электрод с возросшей емкостью.

Поверхностно-емкостные экраны устанавливаются в Apple iPhone и iPad, поэтому эти устройства так хорошо реагируют на касания и поддерживают мультитач. По сравнению с резистивными эти экраны гораздо более точно определяют координаты, а отсутствие прогибающихся слоев делает их надежными и долговечными. Правда, на них очень трудно рисовать или писать от руки — для этого понадобится специальный стилус. Ресурс проекционно-емкостных панелей ограничен 160 млн касаний.

ИНДУКЦИОННАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Сенсорные экраны планшетных ноутбуков не являются ни резистивными, ни емкостными. Они индукционные и работают по следующему принципу: под экраном находится панель с катушками индуктивности, которые формируют на его поверхности электромагнитное поле. В специальном стилусе, который всегда идет в комплекте с ноутбуком, находится резонансный контур. При поднесении стилуса к экрану этот контур изменяет активность катушки индуктивности, которая отслеживается микроконтроллером.

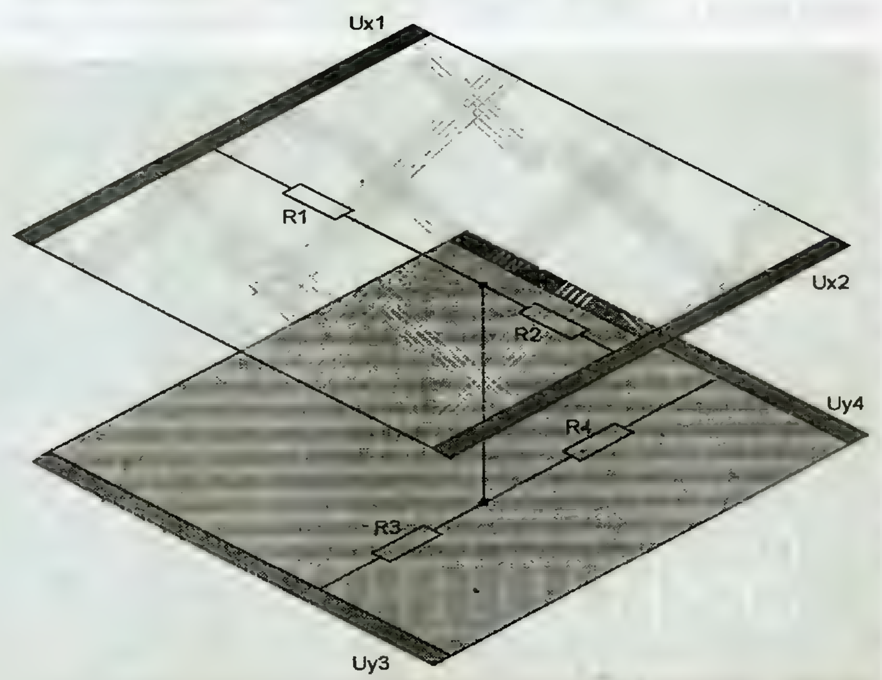
Одна из причин, по которой в ноутбуках редко используется другой тип сенсорных экранов, заключается в возможности рисовать и писать от руки. В зависимости от силы нажатия на стилус изменяется активность катушки индуктивности: чем выше давление, тем толще на экране получается линия.

С помощью стилуса можно легко эмулировать нажатие правой кнопки мыши. Для этого на стилусе предусмотрена кнопка, подключающая дополнительные витки к резонансному контуру. Она сильнее изменяет активность катушек индуктивности, что интерпретируется как нажатие на правую кнопку мыши.

ЕМКОСТНОЕ БУДУЩЕЕ

Специалисты полагают, что в будущем подавляющее число мобильных устройств будет иметь сенсорные экраны емкостного типа. Резистивная технология держится на рынке исключительно из-за дешевизны, но падение ее доли неизбежно. Развитие пользовательских интерфейсов и конкуренция с «емкостным пионером» Apple iPhone вынуждает производителей постепенно отказываться от морально устаревшей технологии. Поддержка емкостных экранов заявлена в новой мобильной операционной системе Windows Phone.

На рынке уже появились первые емкостные ноутбуки с поддержкой мультитач-жестов. Эти компьютеры не являются планшетными, поскольку не подходят для рисования или рукописного ввода, но прекрасно отражают сложившуюся тенденцию. Через несколько лет мы, вероятно, забудем о существовании резистивных сенсорных экранов, а любое устройство со стилусом не будет вызывать никаких эмоций, кроме изумления.



Когда на экран нажимают, панель и мембрана замыкаются, и контроллер с помощью аналогово-цифрового преобразователя регистрирует изменение сопротивления и преобразует его в координаты прикосновения (X и Y). Так в общих чертах выглядит алгоритм считывания

Windows 8: революция начинается?

Владислав ТКАЧУК
tkachuk@hi-tech.ua

Новая версия Windows появится на прилавках только в следующем году, но уже сегодня мы расскажем вам о множестве революционных нововведений свежей операционки от Microsoft.

Так уж повелось, что на поприще операционных систем успехи Microsoft почти всегда чередуются с неудачами. В целом успешная Windows 98 и непонятно что под названием Millennium Edition, Windows XP, повсеместно используемая и по сей день, и провальная Windows Vista... Лично нам в редакции очень нравится Windows 7, и это невольно заставляет задуматься о судьбе грядущей «восьмерки». Впрочем, как встретят новую операционную систему пользователи, мы узнаем не раньше середины следующего года. А пока попробуем разобраться и оценить все многочисленные нововведения, доступные в Windows 8 уже сегодня.

В МОБИЛЬНОМ СТИЛЕ

Известно, что кроме компьютеров и ноутбуков Windows 7 активно используется на планшетных ПК. Формально — это очень удобно. Интерфейс тот же, программы — те же, заново привыкать и переучиваться — не нужно. Вот только на практике получается все несколько иначе. Семерка часто оказывается для планшетов слишком тяжеловесной, а интерфейс системы, несмотря на поддержку сенсорных экранов, очень неудобным. Исправить этот серьезный недочет как раз и призвана новая версия Windows, оснащенная интерфейсом — Metro UI.

Интерфейс, специально заточенный под сенсорное управление, сильно напоминает Windows Phone 7. Привычный рабочий стол выглядит неким гибридом десктопа и меню «Пуск». Цветными пятнашками на нем расположились некие подобие ярлыков программ, окошек с прогнозом погоды, последними обновлениями твиттера и т. п. Раньше мы бы назвали их гаджетами, теперь же они гордо именуются «приложения в стиле Metro».

После установки нового приложения (как обычного, так и программы в стиле Metro) его значок появляется в конце меню, двигаться вдоль которого можно «листая» экран пальцем, используя колесико прокрутки мыши и клавиши [PageUp]/[PageDown]. Расположение и размеры приложений на рабочем столе можно менять, просто перетаскивая их пальцем или указателем мыши. Использование приложений скорее напоминает работу со смартфоном, нежели запуск настольных программ.

Кроме собственно рабочего стола в интерфейсе есть еще несколько экранов. Например, один из них — экран поиска. Он появляется сразу же с вводом текста с клавиатуры. По умолчанию ищется среди



Экран блокировки Windows 8 сильно напоминает операционку для мобильных устройств



Интерфейс в стиле Metro: рабочий стол в Windows 8 напоминает мозаику из ярлыков и окон программ

установленных приложений, но функция поиска также умеет работать с другими типами данными.

Из любого приложения пользователь может делиться текстом, картинками и другими контентом через универсальное меню Share. Нажмите пальцем в правой части сенсорного экрана и проведите им налево, чтобы открыть меню. Если сенсорного экрана у вас нет, воспользуйтесь комбинацией [Win]+[C]. Далее выберите приложение (например, электронная почта или Twitter), куда можно отослать выбранный контент.

ВСЕ ПОД КОНТРОЛЕМ!

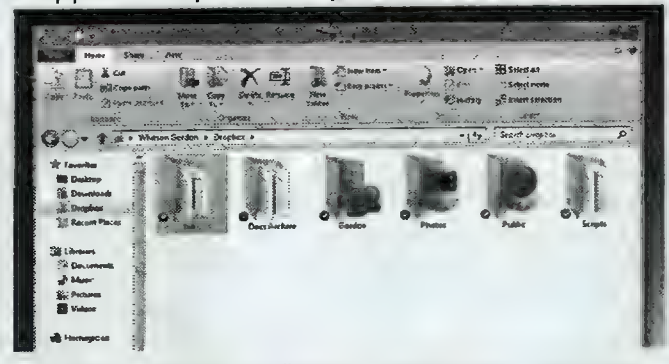
Несмотря на все изменения, некоторые вещи в Windows остаются действительно неизменными. Ну, или почти неизменными. Мы имеем в виду Панель управления, которая, конечно же, есть и в Windows 8. Панель адаптирована для использования на планшетах и содержит не так уж много разделов. Например, управление беспроводными сетями, подключенными устройствами, настройки синхронизации с другими устройствами на Windows 8 через Windows Live ID, управление учетными записями пользователей и некоторые другие. Диковинкой для Windows-пользователей станет функция Reset & Refresh. Refresh позволяет в случае нестабильной работы откатить состояние системы без потери пользовательских данных. Знакомая владельцам смартфонов функция Reset позволяет вернуть систему так сказать к заводским установкам.

ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИСТОКАМ?

Новый интерфейс Metro подойдет в первую очередь тем, кто активно использует компьютер для таких несложных задач, как серфинг в интернете, общение в социальных сетях, просмотр фото или видео (типичные «компьютерные» задачи для смартфона или планшета). Всем же, кому более привычен традиционный интерфейс Windows, могут без проблем переключиться в него и в «восьмерке».

Впрочем, рабочий стол в Windows 8 все же отличается от предыдущих версий. Первое отличие — Desktop является по сути еще одним приложением системы, доступным для запуска из главного меню. Во-вторых, в нем появилась обновленная кнопка «Пуск», нажатие которой возвращает вас в Metro-интерфейс. А вот если подержать над кнопкой указатель мыши, меню действительно появляется. Правда, это не привычное меню пуск, попросту отсутствующее в системе как класс, а некий набор «стандартных» (для восьмерки, разумеется) команд. Например, Settings, Share, Devices и т. п. Нужно ли говорить, что нажатие любого из этих пунктов возвращает пользователя к интерфейсу Metro? Впрочем, при желании новый интерфейс в системе можно полностью отключить.

О чем еще важно упомянуть в контексте «традиционного» десктопа, так это о возможностях использования нескольких экранов. По умолчанию, на одном экране отображается интерфейс Metro, на другом — традиционный десктоп. Впрочем, содержимое каждого монитора можно менять в одно нажатие мыши.



Главное новшество в файловом «эксплорере» — контекстно-зависимая панель инструментов Ribbon

Например, можно отображать традиционный десктоп на обоих мониторах расширяя экран, панель задач и обои на несколько экранов.

СТАРЫЕ ПРОГРАММЫ НА НОВЫЙ ЛАД

Закономерные усовершенствования не обошли стороной и некоторые привычные программы из арсенала Windows. В первую очередь нельзя не сказать о новом файловом менеджере. В новой версии Windows Explorer обзавелся интерфейсом Ribbon, знакомым пользователям Microsoft Office или программ Windows Live. Для тех, кто не в курсе, главная философия интерфейса Ribbon — содержимое панели инструментов меняется в зависимости от типа выделенных объектов.

Например, для большинства файлов и папок доступны команды копирования, переноса, переименования, удаления и т. п. Выбрав в проводнике картинки, пользователь видит инструменты быстрого редактирования (повороты), просмотра



Вот так выглядит галерея файлов в новом интерфейсе Metro

слайд-шоу и т. п. Отдельные команды доступны для внешних накопителей и других, подключенных к системе устройств.

Отдельно стоит сказать о меню File, содержащим некоторые общие команды для проводника. Среди них есть такие замечательные как Open command promt, открывающие командную строку в текущей папке. Вот уж действительно долго живущее наследие!

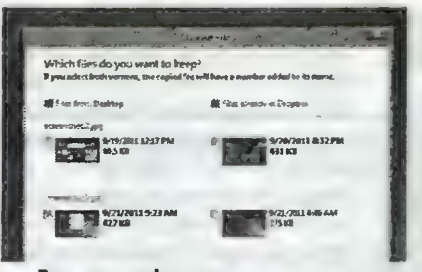
Также большие изменения произошли в диалоговом окне копирования и перемещения файлов. Окно стало действительно информативным и позволяет не только легко отслеживать процесс копирования даже больших объемов информации (данные одновременно происходящих операций консолидируются в одном окне), но и легко решать возникающие в процессе конфликты. Если конфликт касается перезаписи нескольких уже существующих файлов, проводник показывает их в одном окне, позволяя сразу выбрать, кто перезаписать, а что оставить без изменений.

Также большие изменения произошли в стандартном интернет-браузере. Internet Explorer 10 Platform preview, который мы можем попробовать прямо сейчас еще далеко от финальной версии. Но уже сейчас с уверенностью можно сказать, что программа будет работать в двух режимах. Один из них — стандартный режим настольного браузера, второй — адаптированный под сенсорные экраны планшетов. Ну и, разумеется, новый браузер станет еще быстрее, надежнее и безопасней. Куда же без этого?

Еще одно заметное улучшение — менеджер задач. Полностью переработанная утилита включает в себя инструменты управления процессами, автозагрузкой и мониторинга производительности (включая процессор, память, накопители и сетевое подключение). Что наверняка понравится тем, кто любит держать систему под полным контролем.

ДОРОГА В ОБЛАКА

Облачные технологии — безусловные тренды нового десятилетия. И обойти стороной Windows 8 они попросту не могли. Например, используя Windows Live ID и службу SkyDrive можно получить доступ к содержимому диска своего компьютера из любого места, где есть браузер и Интернет. Также Windows Live используется для подключения из Windows 8 к другим устройствам под управлением этой же операционной системы.



Решать конфликтные ситуации можно для всех файлов группы

Еще в Microsoft делают большой акцент на магазине приложений Windows Store. В будущем это будет основной источник установки программ на компьютер. Тем более что продаваться в нем будут как обычные программы, так и приложения для интерфейса Metro.

В этой статье мы коснулись внешних и наиболее очевидных изменений, произошедших в новой версии Windows. Глубинные преобразования в недрах Windows, начиная с заявленной кросс-платформенности и заканчивая встроенными средствами виртуализации — безусловно, тема для отдельной статьи (и мы обязательно вернемся к ней в ближайших номерах). Но даже сейчас очевидно, что рэдмондовская компания создает действительно необычный продукт. Кто знает, как быстро восьмерка станет популярной и когда новый Windows изменит наше представление об операционных системах, но мы уверены, что когда-нибудь это произойдет. Лед тронулся, господа присяжные. Революция уже не за горами.

10 ФАКТОВ О WINDOWS 8, КОТОРЫЕ ВЫ ДОЛЖНЫ ЗНАТЬ

1. Все традиционные программы для Windows 7 будут работать и под Windows 8
2. Windows 8 имеет такие же системные требования, как и предыдущая версия операционной системы. Процессор частотою 1ГГц, 1ГБ оперативной памяти и не менее 16 ГБ свободного дискового пространства.
3. Windows 8 использует новый механизм выключения под названием Hybrid Boot, который ускоряет загрузку и выключение системы в несколько раз. Технология представляет собой гибрид традиционной «холодной» загрузки и возобновления работы после гибернации.
4. Антивирус включен в систему по умолчанию. Кроме этого, в Windows 8 имеются улучшенные средства предотвращения атак, некоторые из которых встроены в ядро системы.
5. Windows 8 поддерживает функцию Near Field Communication, которая позволяет различным цифровым устройствам взаимодействовать друг с другом или, например, со специальными метками про помощи простых касаний.
6. В Windows 8 есть встроенная поддержка технологии виртуализации Hyper-V. Это позволяет одновременно запускать несколько 32-разрядных или 64-разрядных операционных систем x86 на одном компьютере.
7. С помощью функции Portable Workspace пользователь может сделать клон операционной системы на USB-носителе. Объем носителя должен быть не менее 16 ГБ.
8. Добавлены функции обновления и обнуления состояния системы. Refresh используется в том случае, если ваш компьютер стал работать нестабильно и позволяет обновить его состояние без потери пользовательских данных и приложений. Reset можно использовать для приведения системы в первоначальное состояние на момент установки.
9. Для входа в систему могут использоваться биометрические данные или распознавание лиц.
10. Система имеет расширенную поддержку работы с несколькими мониторами. Теперь можно отображать панель задач на любом мониторе, управлять обоями на разных экранах, отображать с одной стороны стартовое меню, а с другой – рабочий стол и так далее.

Как платить будем

Реалии украинских электронных платежей

Татьяна ФИСЕНКО

Электронные платежные системы для украинского интернет-пользователя уже не в диковинку, хотя первые лицензии на выпуск электронной валюты в нашей стране были выданы только в конце прошлого года. Какие же особенности оплаты и пользования электронными платежами нужно теперь непременно учитывать?

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

В мире существует большое количество платежных систем, основанных на применении электронных расчетов. Многие из них используют обычные банковские счета, платежные карты и в то же время могут гарантировать участникам этих систем необходимый уровень конфиденциальности. Кроме того, есть платежные системы, не привязанные к банковскому счету.

Электронный кошелек называется кошельком абсолютно условно – в него, проще говоря, помещается лишь электронная стоимость самих денег. Последняя привязывается к счету – банковскому или нет, в зависимости от того, какая организация обслуживает пользователя. Фактически при оплате через электронный счет движения реальных денег нет, а происходит безналичный расчет между компаниями за приобретенные товары/услуги, осуществляемый путем взаимного зачета (клиринг).

Отечественные системы электронных платежей (и банковские, и рассмотренные нами ниже, и платежные терминалы) обязательно используют банковские счета. И уже с этого счета происходит перенос электронной стоимости, сначала в кошелек покупателя, а потом продавцу за приобретенный товар. Деньги все равно остаются на банковских счетах и банки осуществляют расчеты за своих клиентов. Банковская схема удобнее еще и тем, что все банковские операции всегда можно проследить и доказать их совершение (например, взяв обычную выписку о движении средств по банковскому счету). И подобные доказательства можно использовать при различных разбирательствах, в том числе и в обычных судах.

В РАМКАХ ЗАКОНА

В отличие от банковских, переводы с помощью систем электронных платежей не подпадают под действие норм валютного законодательства и не имеют ограничений по сумме перечисления. И, кроме того, обеспечивают каждой из сторон анонимность участия: для открытия электронных кошельков не нужны документы. Преимущества для бизнеса, работающего в условиях экономической нестабильности и высокого налогового давления, более чем очевидны.

Свыше 10 систем электронных платежей в Украине используют при расчетах денежные эквиваленты. Именно этот нюанс позволял им утверждать, что их действие не подпадает под регулирование со стороны Нацбанка или Госфинуслуг. И позволял делать это в течение более чем пяти лет работы в Украине, вплоть до июня 2008-го, когда НБУ впервые попытался взять под контроль сферу деятельности электронных денег, обращающихся вне банковской системы. Ограничения, введенные Постановлением НБУ № 178, в части размера кошелька — до 5 тыс. грн, валюты кошелька (только гривня), а также предоставления исключительно банкам права открывать его пользователям, привели к уходу с рынка ряда компаний. Например, в конце 2008 года «ПриватБанк» остановил работу своих партнерских систем Limonex и UkrMoney. С работой в Украине появились проблемы и у системы Яндекс.Деньги. А вот оставшиеся структуры, крупнейшая из которых WebMoney, продолжили работать по старым правилам.

В 2009 году за работу с системами электронных платежей (в частности, с партнеров WebMoney) начали взымать НДС, из-за чего было возбуждено судебное разбирательство. Только через год, летом 2010 года, налоговая администрация предоставила письмо, согласно которому операции по продаже услуг системы не подлежат обложению НДС.

Но уже в конце прошлого года Нацбанк обязал все системы, работающие с электронными кошельками, подать и зарегистрировать в НБУ правила работы до 1 апреля 2011 года. В противном случае системы объявлялись вне закона. Однако уже в конце декабря Нацбанк спешно приостанавливает действие своего же предписания: финансисты спохватились, что для полной легитимизации электронных денег в Украине необходимо внести изменения в закон «О платежных системах и переводе денег в Украине». Однако два банка (только банки, по мнению НБУ, могут выпускать электронные деньги) таки успели зарегистрировать свои системы электронных денег. Это MoneXy (банк «Контракт») и «Макси» («VAB Банк»).

Для пользователей преимуществом использования лицензированной системы электронных платежей является то, что денежные отношения будут происходить в правовом поле. В случае возникновения конфликтных ситуаций, мошеннических действий, кражи электронных денег участник системы имеет право обращаться в суд, милицию, НБУ и требовать решения своей проблемы.

Только в августе этого года отечественные законодательные органы задумались о том, чтобы сделать электронные платежные системы и электронные деньги полноценными платежными инструментами наравне с традиционными. В августе этого года Национальный банк Украины разработал проект закона «О внесении изменений в некоторые законодательные акты Украины (относительно функционирования платежных систем и развития безналичных расчетов)».

Законопроектом, в частности, предлагается внести изменения в закон «О защите прав потребителей», согласно которым продавец будет оштрафован на 20 необлагаемых налогом минимумов доходов граждан за отказ «всячески содействовать потребителю в свободном выборе продукции и форм ее оплаты».

Также предлагается внести изменения в Криминальный кодекс, чтобы ответственность за подделку электронных денег наступала такая же, как и в случае с подделкой документов на перевод, платежных



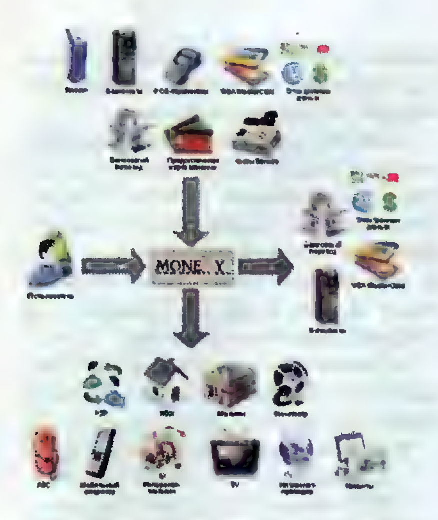


Схема движения денежных средств при использовании системы MoneXy

карт или других средств доступа к банковским счетам. А статью 1087 Гражданского кодекса предлагается дополнить четвертой частью такого содержания: «Сумма безналичного платежа за товары (услуги) независимо от вида безналичного расчета не должна превышать суммы платежа за эти товары (услуги) наличными».

Больше всего изменений с целью «обеспечить надлежащее регулирование выпуска и использования электронных денег» предлагается внести в закон «О платежных системах и переводе средств в Украине», в частности переписать статью 14 «Электронные платежные системы» и статью 15 «Особенности выпуска электронных денег и совершения сделок с ними».

Также законопроект предусматривает, что банки Украины смогут размещать на платежной карте одновременно две и более торговые марки платежных систем.

Законопроект находился на обсуждении на сайте Верховной Рады до 30 сентября. В течение отведенного для внесения предложений времени украинские банки имели право указывать на недостатки в проекте. К примеру, было отмечено, что при принятии законопроекта в разработанном изначально виде предстоит повышение тарифов для пользователей карт при проведении платежных операции.

Кроме того, против пункта об ограничении деятельности иностранных эмитентов платежных карт в Украине выступила международная компания Visa Inc. Генеральный советник компании Джошуа Флоум заявил: «Законодательство касается нашего бизнеса, у нас есть сильные разногласия по внутриполитическим вопросам монополии. Выведение нас из Украины отнимет много стимулов для ведения бизнеса здесь».

Сейчас закон находится на доработке в Национальном банке Украины для учета всех внесенных предложений и замечаний.

ПЕРВЫЕ УКРАИНСКИЕ ЭЛЕКТРОННЫЕ ДЕНЬГИ: MONEXY

Фактически по лицензии сегодня работают две компании по электронным платежам. Одна из них – система «Макси» – на поверку оказалась не электронной валютой, а программой лояльности. Вторая же лицензия досталась платежной системе MoneXy (www.monexy.com).

Все, что нужно для регистрации в этой системе, – мобильный телефон, номер которого является «логином». После ввода мобильного номера на сайте monexy.com приходит SMS с одноразовым паролем для входа. В системе сразу генерируются четыре счета в разных валютах (гривня, доллар, евро, рубль).

Самый актуальный для многих вопрос – что же можно оплатить с помощью MoneXy. Примерный перечень таков: услуги мобильных операторов, CDMA, ка-

бельное телевидение, онлайновые игры, пополнение счетов электронной коммерции, банковские услуги, страхование, благотворительность, оплата счетов в интернет-магазинах и услуг на сайтах, а также билетных кассах (полный список на сайте https://www.monexy.com/invoice.php). Также отдельным пунктом стоят услуги кредитования и инвестирования и возможность перевода другому пользователю. Оплата коммунальных услуг в списке не представлена, но обещается в скором времени.

Пополнить MoneXy-счет можно одним следующих способов:

- ваучером MoneXy
- при помощи платежного терминала
- банковской пластиковой карточкой
- при помощи банковского перевода,
- из системы Приват24 либо электроными деньгами других платежных систем.

Электронные деньги можно вывести из системы на пластиковую карту, банковский счет, счет другой платежной системы (WebMoney, RBK Money, LiqPay).

Из приятных бонусов стоит отметить накопительную систему скидок при оплате покупок в магазинах-партнерах. При регистрации пользователю как бонус предоставляется накопительная серебряная скидка.

Также особое внимание стоить обратить на возможность заказа в системе NFC-чипа для осуществления бесконтактных платежей, который здесь называется «стикер MoneXy». Прикрепив стикер к мобильному с поддержкой NFC-технологии, с его помощью на POS-терминале можно будет рассчитаться за товары и услуги. Сервис пока только развивается, и подобные терминалы постепенно будут устанавливаться в банках, супермаркетах, на АЗС и т. д.

НА ГРАНИ ЗАПРЕТА

Казусы с двумя платежными системами случились в июле этого года. Так, Национальный банк Украины заявил, что российские платежные системы – Яндекс.Деньги и QIWI – работают в Украине незаконно, ведь по закону «договоры, заключенные учреждениями-резидентами о членстве или об участии в международных платежных системах, созданных нерезидентами Украины, должны быть зарегистрированы в Национальном банке Украины». Яндекс.Деньги и QIWI, сообщает Нацбанк, не сделали ни того, ни другого.

Тем не менее обе платежные системы продолжают свою работу. «Яндекс» в ответ на заявление НБУ аргументировала тем, что хотя на данный момент у Яндекс.Денег нет отдельного украинского представительства, требования НБУ никак не противоречат тому, чтобы оказывать услуги украинским пользователям на территории других стран. Например, России (как это делают Яндекс.Деньги) или Сингапура (как это делает PayPal). Компания также отметила, что не является банком и не открывает пользователям банковских счетов.

«Объединенная система моментальных платежей», предоставляющая сервис под брендом QIWI, также заявила, что QIWI – не отдельная платежная организация или система, как указывает в своем заявлении НБУ, а комплекс технических и технологических решений, которые обеспечивают взаимодействие между провайдерами и их клиентами.

СИСТЕМА МОМЕНТАЛЬНЫХ ПЛАТЕЖЕЙ: LIQPAY

LiqPay (www.liqpay.com) – система электронных платежей, разработанная отечественным «ПриватБанком». Для начала работы с LiqPay также нужно ввести номер мобильного телефона, на который придет одноразовый пароль.

Пополнить счет LiqPay возможно как с пластиковой карты, так и путем обмена практически любой электронной валюты в официальном обменном пункте либо через систему Приват24, и затем оплатить услуги или товары. Счет же на LiqPay ведется также в четырех валютах (гривня, доллар, евро, рубль), которые можно легко конвертировать – как внутри счетов, так и автоматически при оплате счета.

После пополнения счета денежные средства также можно перевести любому адресату по номеру мобильного телефона, оплатить покупку в интернет-магазине, перевести на другой счет LiqPay.

Оплата услуг у через LiqPay имеет довольно широкий спектр: интернет-провайдеры, услуги связи, охранные системы, платежные и обменные сервисы, телевидение, радио, хостинг, домены, коммунальные услуги, приобретение ваучеров Skype.

РАЗНОВАЛЮТНОСТЬ: WEBMONEY

«Вебмани» (http://webmoney.ua), несмотря на законодательные перипетии, продолжает использоваться в нашей стране и оплата через эту систему принимается многими интернет-магазинами.

WebMoney имеет несколько титульных знаков, которые приравниваются к реально существующим валютам, каждый титульный знак имеет своего гаранта. Операции осуществляются только между однотипными кошельками, обмен из одной валюты в другую проводится в специализированных обменных пунктах

Возможные типы кошельков, актуальные для украинских пользователей (весь список есть на сайте webmoney.ua/about):

- WMU — эквивалент украинской гривны (кошелек типа U), гарантом выступает ООО «Украинское гарантийное агентство»;
- WMR — эквивалент российских рублей (кошелек типа R), гарантом по WMR-операциям является ООО «ВМР;
- WMZ — эквивалент долларов США (кошелек типа Z);
- WME — эквивалент евро (кошелек типа E), гарантом по WMZ- и WME-операциям выступает компания Amstar Holdings Limited, S.A.

Управление кошельками производится с помощью клиентского программного обеспечения. Оно существует в четырех версиях: программа под ОС Windows (Keeper Classic), универсальная браузерная версия (Keeper Light), облегченная браузерная версия (Keeper Mini), приложение для мобильных устройств (Keeper Mobile).

С помощью этих инструментов пользователь может совершать переводы со своего кошелька в кошелек другого пользователя. Правда, переводы возможны только между кошельками одного типа.

Пользователи WebMoney могут переводить WM внутри системы другим пользователям, а также юридическим лицам (торговцам) за их товары и услуги. Кроме того, пользователь может получать WM от юридического лица в качестве выплат, гонораров, роялти, отчислений, выигрышей и т. д. Все транзакции в системе являются безотзывными.

В момент проведения каждой транзакции внутри системы с отправителя взимается комиссия в размере 0,8 % от переводимой суммы. Максимальный размер комиссии ограничен: 250 WMU для U-транзакций (гривневых), 50 WMZ для Z-транзакций (долларовых) и т. д. Переводы между кошельками одного и того же пользователя в рамках одного счета комиссией не облагаются.

ПОКА НЕ ДЛЯ УКРАИНЫ: PAYPAL

Недавно появившаяся на сайте международной платежной системы PayPal (www.paypal.com) информация о скорой возможности совершать трансграничные переводы денег в Украину и Россию была объявлена ошибочной.

В последней версии тарифной политики, которая вступила в силу 24 сентября, Украина и Россия по ошибке включены в список стран, где доступен прием платежей в PayPal. Хотя администрация платежной системы утверждает, что в скором будущем эта ошибка будет исправлена.

Напомним, «радостная новость» о том, что PayPal, особенно популярный за рубежом, стал доступным для жителей Украины, появилась 23 августа.

Из ранее опубликованной на сайте PayPal информации следовало, что с 24 сентября 2011 года возможность принимать платежи у украинцев наконец появится. Была даже указана комиссия за перевод платежей.

Тем не менее оплачивать покупки на зарубежных аукционах и в интернет-магазинах все так же удобно именно через PayPal. Для регистрации и оплаты необходимы карты классов выше, чем Cirrus/ Maestro от MasterCard или Electron платежной системы Visa. С помощью карт более высоких классов можно проводить практически любые расчеты, в том числе по операциям, не требующим присутствия карты на месте продажи и чтения магнитной полосы. Стоит также проследить, чтобы на карте не было ограничения по стране оплаты и была доступна услуга интернет-банкинга. Таким образом, оплата будет происходить с карты через PayPal со снятием определенной комиссии (обычно от 50 центов за транзакцию).

МНОГОСТУПЕНЧАТАЯ ЗАЩИТА ИНФОРМАЦИИ: FLASHCHEQUE

Платежная система FlashCheque (www.flashcheque.ua, разработка компании Ukr.Net для банка «Фамильный») позволяет оперировать реальными деньгами со счетов пользователей для оплаты товаров и услуг в Интернете. При этом, в отличие от платежных систем, работающих с пластиковыми карточками, FlashCheque не использует платежные реквизиты и не передает их через сеть. При расчетах используются одноразовые электронные ваучеры, а средствами авторизации пользователей служат SMS-пароли или USB-токен.

Для совершения финансовых операций используется приложение «FlashCheque киоск», которое выполняет функции программы «клиент-банк». При осуществлении денежного перевода или оплаты товаров/услуг, пользователь указывает сумму к оплате и код продавца-участника системы FlashCheque. В результате формируется одноразовый электронный ваучер, который отсылается продавцу. Код ваучера содержит данные о транзакции конкретному продавцу и действует в течение определенного времени. Таким образом реализована схема безопасности: даже если код будет перехвачен и расшифрован третьей стороной, он все равно не даст возможности доступа к средствам на счету.

Для создания учетной записи в системе можно выбрать как стандартную SMS-авторизацию, так и через устройство под названием USB-токен. Второй способ носит характер «премиум», потому что платежные данные не передаются пользователю, а формируются прямо на стороне клиента.

Токен представляет собой USB-устройства двух типов. Существуют токены, которые содержат Flash-модуль, с портативной версией программы клиента, которая не требует инсталляции на компьютер и может быть использована на любой машине. Еще один тип является кардридером для встроенного чипа. Такой тип токена подразумевает установку специального ПО на компьютер пользователя.

«FlashCheque киоск» предлагает пользователю достаточно традиционный набор моментальных платежей, связанный с оплатой услуг телекома и ЖКХ (www.fbank.com.ua/index.php?p=94). Процесс их оплаты достаточно прост и интуитивно понятен.

Раздел «Выписать ваучер» предназначен для оплаты товаров и услуг в Интернете. Сайты-торговцы, подключенные к системе FlashCheque, обладают собственными идентификаторами в системе, которые указаны при оформлении заказа.

С КВИТАНЦИЕЙ ЗА ОПЛАТУ: PORTMONE.COM

Межбанковская система доставки и оплаты счетов Portmone.com (www.portmone.com.ua) — один из наиболее популярных способов оплаты счетов в Уанете. Пользователи системы не обязательно должны быть клиентами какого-то определенного банка — достаточно быть держателем платежной карточки международных систем VISA или MasterCard.

Как и большинство компаний, обеспечивающих моментальные и регулярные платежи, Portmone.com позволяет оплачивать услуги мобильной и фиксированной связи, доступа в Интернет, коммунальные услуги, покупки в интернет-магазинах (www.portmone.com.ua/v2/ru/services/shops), подписку на периодику, оформить страховой полис, приобрести авиабилет и многое другое. Кроме того, можно заказать доставку оплаченных бумажных квитанций (www.portmone.com.ua/v2/ru/prices).

Фактически Portmone.com не осуществляет прием платежей и перевод средств в пользу продавцов услуг (такая услуга требует лицензирования), ведь платежи в системе проходят от банков к компаниям-получателям напрямую. А система обеспечивает обмен данными и техническую поддержку.

РАССТАНОВКА ТОЧЕК НАД «i»

Пока электронные платежи – некий камень преткновения в украинских реалиях. В данный момент они находятся в подвешенном состоянии, потому доверия пользователей еще не завоевали. Возможно, с принятием закона, который бы регулировал взаимоотношения клиента с системой во всех аспектах, гарантировал защиту клиента, а также регистрировал в обязательном порядке участников рынка (тем самым задавая планку необходимых стандартов), количество пользователей электронными платежами будет со временем возрастать.

ЧТО ТАКОЕ NFC?

Near Field Communication, NFC («коммуникация ближнего поля») — технология беспроводной высокочастотной связи малого радиуса действия, которая дает возможность обмена данными между устройствами, находящимися на расстоянии около 10 сантиметров (около 4 дюймов). Эта технология — простое расширение стандарта бесконтактных карт (ISO 14443), которая объединяет интерфейс смарткарты и считывателя в единое устройство. Устройство NFC может поддерживать связь и с существующими смарткартами и считывателями стандарта ISO 14443, и с другими устройствами NFC, и таким образом совместимо с существующей инфраструктурой бесконтактных карт, уже использующейся в общественном транспорте и платежных системах. NFC нацелена прежде всего на использование в мобильных телефонах

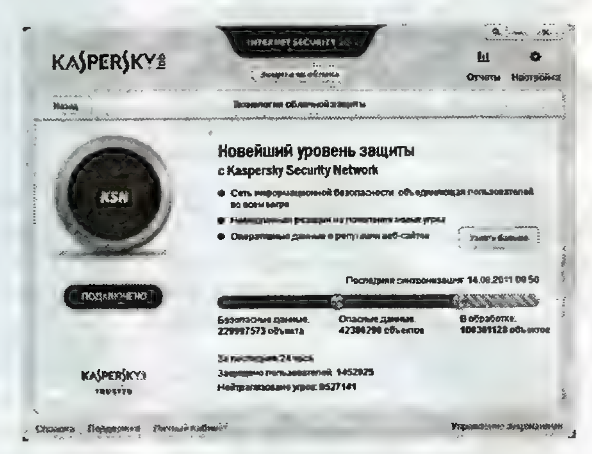
Kaspersky Internet Security 2012: обновление по расписанию

Владислав МИРОНОВИЧ
mironovich@hi-tech.ua

Новый защитный пакет «Лаборатория Касперского» вышел на рынок не так давно, но уже успел собрать много позитивных отзывов. Естественно, в нем появились новые функции и возможности, соответствующие угрозам сегодняшнего дня. Поэтому мы и решили узнать, что нового в этой программе и за что ее так хвалят



Интерфейс программы существенно изменился и стал более удобным и понятным

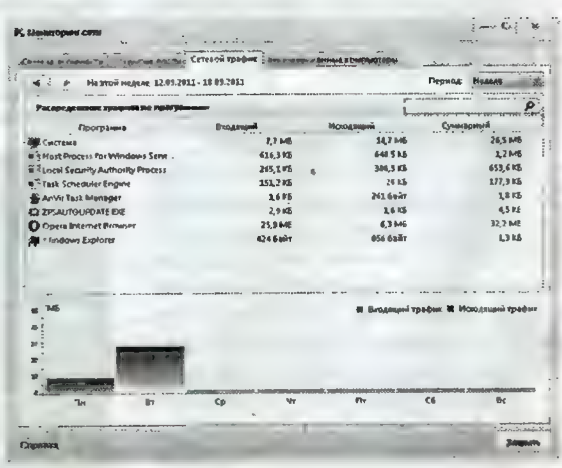


Программа имеет более плотную интеграцию с облаком, чем предыдущая версия

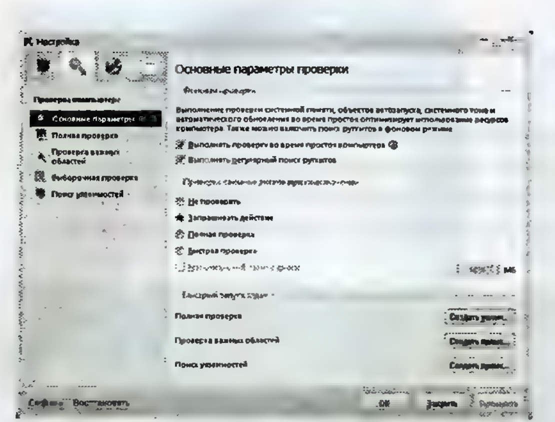
Одним из лидеров на рынке антивирусного ПО по праву считается KIS, и выход каждой новой версии (а это бывает обычно раз в год) приковывает к себе внимание как пользователей, так и специалистов. В этот раз разработчики «Лаборатории» уделили главное внимание удобству работы с программой, а также более широкой интеграции в нее облачных технологий — системы Kaspersky Security Network. Это и неудивительно — облачные технологии становятся все более популярными, а с компьютерами сегодня работают практически все — начиная от детей и заканчивая пенсионерами, которые еще лет 5–10 назад считали ПК порождением дьявола. Давайте посмотрим, удалось ли это и что собой вообще представляет KIS 2012.

НОВЫЙ ФАСОН

Первое, что бросается в глаза при запуске KIS 2012, — это кардинально обновленный интерфейс приложения. Как мы помним, оболочка прошлой версии была чересчур перегружена и запутана, что иногда вызывало трудности при работе. В 2012-й версии разработчики сделали максимальный акцент на простоту. Стартовое окно программы теперь можно условно разделить на две области по горизонтали — верхняя отображает текущее состояние защиты компьютера (наличие угроз, состояние баз, функционирование компонентов защиты и статус лицензии), нижняя же является полосой прокрутки, на которой сосредоточены основные пункты меню (всего их 10). Правда, пользователь по желанию может развернуть панель меню на все окно, тогда не будет отображаться состояние защиты. В принципе, оба варианта внешнего вида достаточно удобны, но тут хотелось бы заметить, что при выполнении задач (например, проверки) это никак не отображается в основном меню, хотя можно было бы сделать анимацию иконки или хотя бы выделить цветом. Навигация по основному окну предусматривает, что пользователю не понадобится опускаться или подниматься более чем на один уровень, а возврат в основное меню осуществляется нажатием кнопки *Назад*. Если же нужно идти глубже (например, для настройки), то это происходит уже в новом окне, ко-



Все компоненты из предыдущей весрии (например, модуль мониторинга сети) остались на месте



Настройка пакета весьма удобна и понятна

торое по окончании работы с ним можно спокойно закрывать.

Все вышесказанное можно отнести и к меню настроек. Тут также все предельно четко и понятно (за исключением категорий настройки, которые обозначены значками, не мешало бы добавить и текстовую информацию). Большинство параметров можно выставить, просто кликнув по тому или иному пункту, а более глубокая настройка обозначена специальными кнопками.

В целом же интерфейс приложения оставил весьма приятное впечатление, работать с ним довольно просто и удобно, что является несомненным плюсом как для тех, кто только перешел на KIS, так и для тех, кто с «Касперским» уже довольно долго. Огорчает лишь то, что в программе так и не появился украинизированный интерфейс.

ЗНАКОМЫЕ ВСЕ ЛИЦА

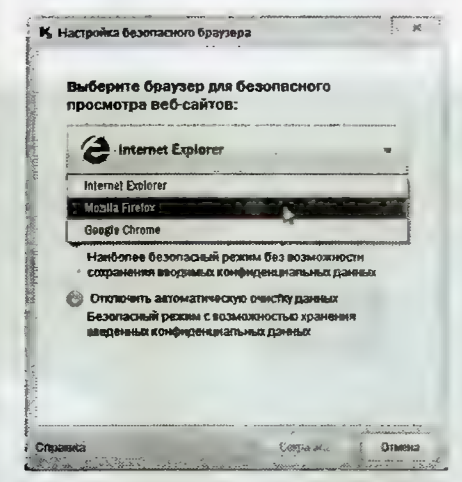
Если же копнуть глубже, то выясняется, что новинок в KIS 2012 не так уж и много. В основном разработчики потратили свои силы на улучшение уже существующих функций пакета. Прежде всего нужно отметить, что большинство из них теперь имеют более тесную интеграцию с «облаком» — Kaspersky Security Network. Этот сервис функционирует уже довольно давно, но раньше носил скорее вспомогательную функцию. Теперь же многие компоненты пакета делают акцент на работе с ним. К этим компонентам относятся веб-фильтр, который проверяет ссылки на безопасность, мониторинг активности программ, модуль контроля программ, антифишинг и т. д. Принцип работы этой схемы довольно прост — модули обращаются не только к установленным на ПК сигнатурам программы, но и к онлайновой базе данных (отправляя на сервер хэш подозрительных программ), которая обновляется фактически в режиме реального времени, что позволяет реагировать на те или иные угрозы, когда антивирусные базы еще не обновлены.

Также к работе с облаком тесно связана новинка продукта — проверка репутации программ. Эта функция позволяет получить сведения о любом исполняемом файле и принять решение о том, стоит ли его использовать. Для этого нужно просто выбрать соответствующий пункт в контекстном меню объекта.

Интересной является и функция *Безопасный браузер*. Она позволяет запускать три популярных обозревателя (Internet Explorer, Google Chrome и Firefox) в безопасном режиме для защиты конфиденциальных данных (например, при работе с интернет-банкингом), а также позволяет в несколько кликов удалить подобную информацию из них путем запуска процедуры очистки.

Отчеты выстраиваются в удобном графическом формате

Что же касается остальных функций, то они практически не изменились с предыдущей версии. В программе присутствует очень добротный монитор сети, многофункциональный модуль родительского контроля, возможность работы в безопасной среде, много инструментов для восстановления работоспособности ПК после заражения и/или краха системы, виртуальная клавиатура, отслеживание активности выполняемых программ и, конечно же, многоуровневая и тонконастраиваемая проверка системы на вирусы и другое нежелательное ПО.



Для запуска в безопасной среде доступны три популярных браузера

KASPERSKY INTERNET SECURITY 2012

Разработчик: «Лаборатория Касперского»
Сайт: www.kaspersky.ru
Цена: 473,40 грн

Общее впечатление:
Новый защитный пакет «Лаборатории Касперского» поддержал реноме высококачественных продуктов, выпускаемых этой компанией. В нем присутствуют инструменты для защиты от большинства современных угроз, а обновленный интерфейс позволяет работать с программой более комфортно, чем в предыдущей версии. Порадовало и более глубокое внедрение облачных технологий.

Чего не хватает:
Явных недостатков программа не имеет, разве что хотелось бы, чтобы такой популярный в Украине продукт наконецто обзавелся поддержкой украинского языка.

Оценка:
- ⊕ обновленный удобный интерфейс
- ⊕ внедрение облачных технологий
- ⊕ почти моментальное реагирование на появление новых угроз
- ⊕ добротная функциональность
- ⊕ появились новые функции
- ⊖ нет отображения выполнения проверки в главном меню
- ⊖ нет украинской версии

Облачная печать

Дмитрий ТАБАКОВ
dtabakov@softpress.com.ua

Внедрение облачных технологий в нашу жизнь продолжается. И сегодня мы поговорим об их применении для печати документов. Теперь вам не нужно тратить время на настройку драйверов принтера или выстаивать очереди на распечатку в общественных местах.



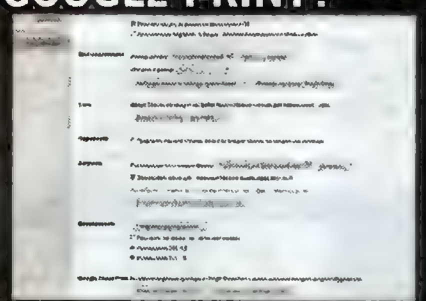
Часто ли вам приходится объяснять кому — то, что вы распечатаете необходимый документ, как только доедете до работы/дома/университета? А сколько времени нужно, чтобы напечатать файл, находящийся в вашем ноутбуке или, того хуже, смартфоне? Привязанность к стационарным принтерам и относительная сложность работы с ними заставляет нас запасаться печатным материалом загодя, часто тратя бумагу и время. И не факт, что эти копии в итоге пригодятся.

Вот почему представленный в свое время сервис ePrint от HP оказался достаточно полезной и востребованной штукой. Тем более что пользоваться сервисом очень просто. Достаточно зарегистрировать принтер на сайте *www.h30495.www3.hp.com* и получить e-mail-идентификатор. Впоследствии все отосланные (с любого устройства!) на этот почтовый адрес документы будут обработаны в облаке и отправлены на печать. Важно отметить, что при необходимости в настройках облачного принтера можно задать качество распечатки, список доверенных адресов и устройств, с которых можно принимать документы на печать, и т. п. Единственное ограничение технологии — ее поддерживают только принтеры HP с технологией ePrint, интегрированной в прошивку (*http://en.wikipedia.org/wiki/HP_ePrint*).

После этого HP занялась тем, что интегрировала сервис облачной печати во всевозможные мобильные устройства. В настоящий момент удаленная печать возможна со смартфонов BlackBerry, iPhone, iPad, Android-устройств и с лэптопов под управлением Chrome OS. Подробнее о мобильных сервисах ePrint можно прочитать на сайте компании: *www.hp.com*

Впрочем, если у вас нет совместимого принтера — не беда. На устройствах

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ GOOGLE PRINT?



1. Зайдите в Google Chrome, «Параметры», пункт «Расширенные». Укажите данные своей учетной записи



2. Затем выберите тип принтера, который у вас установлен (обычный или с технологией ePrint). Проверить подключение можно, распечатав пробную страницу

3. Список непосредственно доступных принтеров, на которые вы можете отправлять документы на печать. Все принтеры, которые доступны с авторизированного в Google компьютера, будут доступны для печати и видны в вашем аккаунте

4. Вот так выглядит окно управления виртуальными принтерами и печатью

HP свет клином не сошелся. Ведь в свое время компания Google запустила свой собственный сервис — Google Cloud Print, не имеющий жесткой аппаратной привязки. Принцип его работы мы рассмотрим дальше.

КАК ЭТО ПЕЧАТАЕТ?

Для использования технологии Google Cloud Print вам понадобится учетная запись Google. Однако это необходимое, но далеко не достаточное условие для облачной печати. Если принтер расположен в локальной сети, которая имеет доступ в Интернет через собственный порт и, соответственно, прокси-сервер, то, вероятно, Google не сможет просканировать эту сеть на наличие принтеров, так как использует заданный по умолчанию список портов, а не специально назначенные.

Для того чтобы обойти это ограничение, нужно установить Google Chrome на рабочую станцию, имеющую доступ к нужному нам принтеру. После этого, зайдя в «Параметры» Chrome, следует авторизироваться с помощью своей учетной записи Google. Затем вам будет предложен поиск по доступным принтерам и список Print Jobs для отправки на печать. Ограничений по количеству авторизированных таким образом компьютеров нет. Что касается списка доступных принтеров, то здесь нужно лишь точно знать, где какой принтер физически находится, дабы не отправить бумаги на печать в неправильный офис.

Гораздо быстрее получится, если принтер будет поддерживать технологию Google Cloud Print. Однако, как мы говорили, похвастаться ею может лишь HP.

Таким образом, находясь в командировке или вне дома, вы сможете напрямую, без дополнительных электронных пересылок, отправить фактически уже распечатанные документы.

МОБИЛЬНОЕ ОБЛАКО-ПЕЧАТЬ

Самое главное преимущество технологии проявляется при использовании мобильных устройств. Как известно, мобильный вариант удаленного доступа к рабочему столу не совсем удобен на экране маленького размера. Поэтому непосредственно инсталлированный сервис Google Cloud Print сделает удаленную печать еще проще, чем с ПК. Cloud Print кросс-платформенный и разработан на технологии Java, поэтому он доступен любому из мобильных устройств. Процесс авторизации аналогичен описанному для ПК, только без этапа установки Google Chrome.

В социальных соображениях данная технология вполне применима в учебных учреждениях, где спрос на печать большой. Имея сумму на аккаунте Google, вы удаленно отправляете на печать файлы, расплачиваетесь за услугу и приходите за еще «тепленькими» распечатками, не выстояв ни минуты в очереди. Такой подход уже пытались реализовать в российских вузах, но продолжения он не получил, хотя активным пользователям точек печати наверняка понравилась бы такая идея.

Ко всему прочему, сегодня существует несколько сервисов, предлагающих решения для мобильного, стационарного и даже корпоративного использования технологии Cloud Print (см. вставку «Полезные ссылки»). Принтеры, принт-серверы и NAS, на которых все они могут быть установлены, пока, к сожалению, не поддаются усовершенствованию технологией Google и пользоваться приходится лишь наработками HP.

ПОЛЕЗНЫЕ ССЫЛКИ

1. Пошаговая инструкция подключения своего аккаунта Google к облачному сервису: www.google.com/landing/cloudprint/win-enable.html
2. Облачные приложения как для единичных пользователей, так и корпоративного масштаба: www.cortado.com/euen/Home.aspx
3. Сервис по распечатке материалов в качестве, оригинальном заданному: www.hubcast.com
4. Мобильный вариант Cloud printing в официальном блоге Google Mobile Blog: www.googlemobile.blogspot.com/2011/01/cloud-printing-on-go.html

Как стать звездой Facebook

Дмитрий ТАБАКОВ

Рано или поздно всякий пользователь социальной сети задумывался о том, чтобы использовать ее не только для личных целей, а, например, для бизнеса или хобби. О том, как это правильно сделать и каких ошибок следует избегать — в нашей статье.



Стоило день не появиться в Facebook, и снова нарисовалась толпа желающих дружить. Этого знаю хорошо, эту не очень, с этим только вчера познакомились... а вот каким боком мне дружить с риэлтерской конторой, сетью забегаловок и фирмой-производителем мусорных пакетов? Знакомая ситуация, не так ли? Как думаете, сколько людей захотят подружиться с человеком-брендом, даже если этот человеко-бренд ваш? Чтобы ваша компания стала действительно популярной в социальной сети (здесь и далее мы будем говорить о Facebook, но это справедливо и для других), нужно выполнять не так уж много простых, но действенных рекомендаций. И об этом мы расскажем дальше.

ПРОФИЛЬ, ГРУППА ИЛИ СТРАНИЦА?

Когда вы впервые попадаете на Facebook, вам предлагают зарегистрировать свой профиль. По правилам один профиль должен принадлежать одному человеку, в идеале носить его имя и фамилию. Несколько человек не должны пользоваться одним профилем (а то какое-то раздвоение личности получится).

Для всего, что касается не только непосредственно вас, «Фейсбук» рекомендует использовать страницы и группы. Группа направлена на то, чтобы объединить пользователей по узкоспециализированной теме, она имеет ограниченное максимальное количество участников и сконцентрирована в основном на общении — обмен ссылками, фотографиями, видео и т. п. Страницы же позволяют публиковать различную информацию для связи с пользователями. Они могут представлять организации, компании, известных личностей или целые их коллективы и т. п. Можно расширить функциональные возможности страницы с помощью приложений, доступных только для страниц – о них мы поговорим ниже. Чтобы получать обновления в группе, вам нужно стать ее участником (кстати, добавлять своих друзей в группы можно и без их желания), а на странице нажать кнопку «Like» или «Мне нравится».

Для удобства мы вынесли все характерные особенности в табличку ниже.

	Страница	Группа	Профиль
Необходимость подтверждения официальности	да	нет	да
Лента обновлений в новостях профиля	да	да	да
Возможность добавлять приложения	да	нет	да
Рассылки участникам	нет	да	нет
Возможность ограничения доступа	нет	да	да
Ограниченное количество участников	нет	5000	5000
Минимум участников для получения уникального адреса	25	недоступно	0

Дополнительно стоит отметить несколько моментов.

Как и во всех социальных сетях, профиль должен представлять реально существующего человека и не нарушать чьи-либо права.

Впрочем, никто не мешает вам создать на Facebook группу имени себя. Это позволит вам использовать профиль для личного общения только с близко знакомыми людьми. Тогда как информацию с публичной страницы смогут читать все желающие, без необходимости взаимной дружбы. Впрочем, в какой-то степени эту возможность заменяет появившаяся функция подписки на обновления профиля.

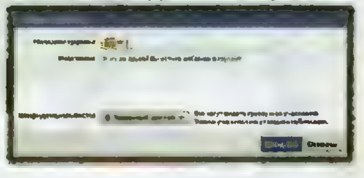
Таким образом, страницу стоит создавать, когда вам нужно популяризировать какой-либо бренд или человека. Группы же помогают ограничить доступ к обсуждению общего интереса.

СОЗДАЕМ ПУБЛИЧНОСТЬ

Когда вы определились с типом, пройдите следующие шаги.

Для групп: перейдите по ссылке www.facebook.com/groups/create.php

1. Введите название группы.
2. Выберете первых участников, которых вы пригласите. Приглашать можно людей только из списка ваших друзей.
3. Определите степень открытости вашей группы – открытая всем или же участие должен подтверждать администратор группы.



В общем-то и все. Далее для вас открываются возможности публиковать сообщения и фотографии, общаться в чате, создавать мероприятия и опросы. Из информации можно добавить аватар и заполнить поле «описание».

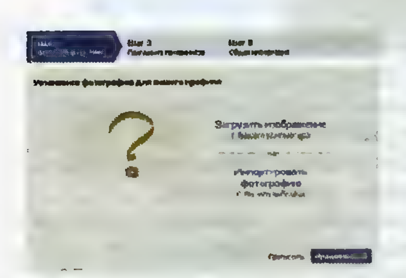
Для страниц: перейдите по ссылке http://www.facebook.com/pages/create.php

1. Определите, что будет представлять страница – для каждой из рубрик будет широкий набор параметров, для учреждений и компаний вплоть до адреса офиса, а для публичных

личностей – тип деятельности. Подробно ознакомиться с требованиями можно будет по ссылке www.facebook.com/page_guidelines.php. Эти условия соглашения лаконичны и вполне читаемы – понять ограничения будет просто.

2. Вам предложат пройти три шага до окончательного появления страницы. Нужно загрузить фото, пригласить друзей и заполнить информацию. Описание в страницах разделяется на несколько полей: краткое описание, товары, награды и т. д. Для презентации брендов вам может понадобиться сделать дополнительный запрос администрации Facebook с подтверждением своего официального представительства. Помните, что приглашать «залайкать» страницу вы можете только своих друзей.



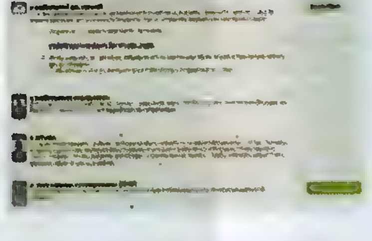


СТАНЬ ПОПУЛЯРНЫМ!

Теперь пройдем несколько основных этапов для раскрутки страницы и дадим основные советы по оформлению:

1. Самое общее правило: будь то страница или группа – сделайте ее полезной. Добавляйте в группу новый и разнообразный контент. Отвечайте на вопросы участников и прислушивайтесь к их пожеланиям. Находите что-нибудь новое, чего нет или тяжело найти в других уголках Интернета.
2. Добавьте приложения для повышения функциональности. В Facebook-страницах ес ть возможность интегрировать приложения, добавляющие закладки с интерактивными меню, стандартным html-кодированием или уже готовые приложения – фотогалереи, аукционы и т. д. (управлять приложениями в профиле или странице вы можете, перейдя на главную страницу в профиле, нажав возле раздела приложения «Еще»).
3. Максимально интегрируйте все остальные социальные сервисы со страницей. Гораздо удобнее, когда не нужно прыгать по разным социальным сетям бренда, дабы узнать и собрать все новости. Заполняйте фотогалереи, интегрируйте аккаунты других социальных сетей. Так можно добавлять приложения по трансляции RSS, Twitter и видео с YouTube (просто наберите имя сервиса в поиске Facebook и найдите подходящее предложение).
4. Увеличьте количество вкладок. Стандартного количества вкладок на странице, скорее всего, вам не хватит, с помощью приложения Static FBML можно добавить еще 10.
5. Рекламируйте вашу страницу! Реклама – двигатель прогресса. Объявления о вашей странице-бренде можно показывать другим пользователям. Для этого вам нужно будет ввести группы интересов в соответствии с вашей страницей и деньги на аккаунт Facebook с платежной карточки. Далее система рассчитает аудиторию, которой ваша реклама подходит. Останется лишь выбрать – оплачивать показы или клики на вашем объявлении. (www.facebook.com/ads/create/)
6. Работайте над привлекательностью содержания. Конечно же, реклама вашей страницы принесет некие плоды по расширению аудитории. Имидж такой страницы первое время будет повышен. Но прирост участников остановится вместе с окончанием денег на вашей кредитке. Только в интересную и полезную группу люди будут приглашать своих друзей, а те советовать своим, чисто на уровне энтузиазма. А если ко всем своим публикациям и сообщениям из RSS добавите иллюстраций – внешний вид страницы будет работать на вас.
7. Приглашайте ваших друзей. Также они наверняка залайкают ее из вежливости :). Это хороший стартовый капитал участников. Это можно сделать в правой колонке управления вашей страницей.
8. Создайте уникальный адрес вашей страницы. У вас есть возможность сделать страницу узнаваемой. В пункте администрирования «Продвижение» нажмите «Получить короткую ссылку для страницы». Введите желаемое имя страницы, которое отобразится после слеш: www.facebook.com/htweb. Сначала, вместо htweb, будет присвоен цифровой адрес.
9. Используйте вашу страницу как профиль. Для доступа к управлению всеми параметрами страницы нажмите кнопку «Использовать Facebook как _имя вашей страницы_». Вам откроются дополнительные пункты, а списки новых подписчиков и друзей вы увидите детально.
10. Следите за композицией вкладок. Пункты закладок в левой колонке страницы можно перемещать. Это влияет на их положения в общем списке композиции вкладок. Так вы сможете разместить их по важности.

С помощью мобильного телефона вы можете оперативно обновлять статус и добавлять сообщения прямо на страницу.



Надеемся, наши советы помогут вам объединить единомышленников на просторах страниц Facebook, а различные приложения и ваша собственная креативность – создать очередной уникальный и интересный контент с последующими лайками от других.

5 ПОЛЕЗНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ ВАШЕЙ СТРАНИЦЫ:

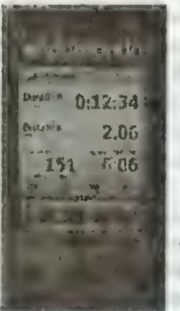
- Static FBML – позволяет создать 10 дополнительных вкладок, которые могут содержать HTML, CSS, Flash
- RSS Gramp – позволяет разместить на стене RSS
- Twitter Tab – публикует сообщения из Twitter в отдельной вкладке
- YouTube Video Box – простой способ обмениваться видеороликами на фан-страницах Facebook
- VK – транслируйте записи в социальную сеть «ВКонтакте»

Эти и другие приложения вы можете найти, введя название в поисковой строке Facebook

Вперед, за рекордами!

Владислав ТКАЧУК
tkachuk@hi-tech.ua
Татьяна ФИСЕНКО
fisenko@hi-tech.ua

С ростом популярности смартфонов программное обеспечение для них становится все более разнообразным и нацеленным на выполнение повседневных задач. Сегодня мы рассмотрим несколько полезных утилит для смартфонов на разных ОС.



На главном экране отображается время и расстояние, а также количество сожженных калорий. По завершению программа высчитывает скорость, правда, в совсем не привычном нашему человеку формате — минуты, потраченные на один километр

ENDOMONDO SPORTS TRACKER

«Красота: среди бегущих первых нет и отстающих — Бег на месте общепримиряющий», — пел когда-то Владимир Высоцкий. Впрочем, подобная «красота» подходит не всем. Соревнование и победа, пускай даже над самим собой — полезный, а иногда совершенно обязательный стимул, чем бы вы ни занимались: бегом, плаваньем или нордической ходьбой. Если это ваш случай, то без программы Endomondo решительно не обойтись.



Информация обо всех активностях хранится в истории программы. Отсюда ее можно загрузить на сайт Endomondo.com

С помощью GPS-навигации программа отслеживает пройденный маршрут, засекает время, высчитывает скорость движения и количество потраченных калорий (а также меряет пульс, но для этого нужен специальный Bluetooth-датчик). Endomondo сохраняет статистику и треки всех забегов, заездов, прогулок, заплывов и т. п. При наличии мобильного Интернета маршрут можно посмотреть на очень детализированной (по крайней мере для Киева) карте местности, а также загрузить статистику на Endomondo.com. Последний представляет собой социальную сеть любителей спорта, здесь же хранится подробная статистика со всевозможными графиками по всем вашим физическим активностям. Очень полезная штука для контроля нагрузок и отслеживания прогресса. Учетная запись на сайте интегрируется с Facebook и Twitter, публиковать информацию о своих достижениях друзьям на зависть можно сразу по окончанию тренировки.

ENDOMONDO SPORTS TRACKER 6.0.2

Операционные системы: ....Android, IOS, Symbian OS, BlackBerry OS, Windows Mobile, Windows Phone 7, J2ME

Сайт: ....www.endomondo.com

Цена: ....бесплатно

Оценка:

⊕....................... подробная навигация

⊕...........интеграция с социальными сетями

⊖........ возможны небольшие огрехи замеров



Программа записывает трек маршрута, который можно посмотреть на детализированной карте местности



Endomondo Sports Tracker радует количеством настроек. Ваш любимый вид спорта можно указать в настройках, но перед каждой тренировкой его не проблема изменить в главном окне программы

НУЖНЫЙ БАГАЖ BATTERY DR SAVER+A TASK KILLER



В главном меню программы выдается время работы устройства от текущего заряда из рассчета времени работы с различными приложениями

Пожалуй, первый вопрос, который мучит новичка-андроидоюзера — как сделать свой смартфон/планшет менее «прожорливым» к заряду батареи, чтобы не лезть постоянно в дебри настроек.

Для удобного слежения за уровнем заряда устройства маст-хевом можно назвать утилиту Battery Dr saver+a task killer. Особенно полезной она может стать для бюджетных планшетов, которые при интенсивном использовании работают 7-8 часов.

Помимо отображения заряда батареи программа показывает, сколько телефон еще сможет работать автономно в разных режимах. Например, в режиме разговора (3G и 2G — отдельно), в режиме проигрывания аудио, при «серфинге» или в режиме ожидания. Отдельные полезные функции — «Установки» и «Задачи». С помощью установок можно настраивать телефон (как стандартный настройщик, только не нужно далеко лезть). А «Задачи» позволяют смотреть запущенные процессы и убивать их как в привычном виндовом «Диспетчере задач».

Среди самых полезных возможностей — перезагрузка устройства, которую можно запустить нажатием кнопки «Убить все» в закладке «Задачи». Операционная система запустится с нуля, при этом восстановятся только системные приложения, а все лишние выключатся. Правда, этой опцией не советуют злоупотреблять.

Также с помощью программы можно настроить регуляцию работы модулей и других настроек при критичном параметре заряда батареи — к примеру, задать

снижение яркости, отключение Wi-Fi, GPS, Bluetooth, автоматической синхронизации данных и мобильного Интернета.



В закладке настроек в основном можно найти собранные вместе основные ресурсоемкие функции, которые можно отключить для сохранения заряда

BATTERY DR SAVER+A TASK KILLER 3.3.2

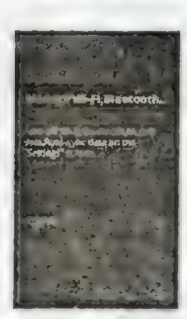
Операционные системы: ....

Сайт: .... twitter.com/#!/ipopsoft

Цена: .... бесплатно

Оценка:

+ .... интуитивно понятный интерфейс
+ .... заменяет далеко «спрятанные» настройки
+ .... очевидная экономия заряда



С помощью Battery Dr saver+a task killer при необходимости возможно отключить передачу данных

ПУТЕШЕСТВИЕ В ПРОШЛОЕ PIXLR-O-MATIC

Пока Instagram только в процессе выпуска фоторедактора для Android, вышло довольно любопытное и конкурентное приложение от Autodesk Inc. — Pixlr-o-matic, которое до недавнего времени было доступно только пользователям iOS



Первый шаг при работе с Pixlr-o-matic — выбор источника обрабатываемого фотоснимка

(причем в «айпедной» версии этой оси Instagram тоже нет).

Главным отличием Pixlr-o-matic от других аналогичных фоторедакторов для Android заключается в скорости работы и простоте доступа к любой функции. Никаких всплывающих окон в приложении нет, меню состоит из прокручиваемых фильтров, световых эффектов и рамок. Единственное всплывающее окно появляется при сохранении изображения.

В основном меню расположены две клавиши, с помощью которых можно выбрать, какой тип редактирования будет применяться: над снимком, который сейчас сделают со встроенной камеры, либо над готовым из галереи.



Саные простые эффекты, доступные в программе — связанные с освещением и фокусировкой

После того как пользователь определится с объектом изменений, нужно нажать «готово» и приступить к творческой части. Стоит отметить, что работать с приложением очень просто: в верхней части экрана отображается панель управления, где пятью значками отмечен перечень доступных действий: возврат в основное меню, различные цветовые решения, эффекты, рамки и сохранение.

Выбрав один из пунктов, можно просто пролистывать перечень, перемещая рамку вправо-влево и примеряя все изменения в реальном времени. Выбрав необходимую комбинацию, нужно нажать на сохранение, после либо выбрать перемещение фотошедевра на карту памяти, либо поделиться им с друзьями, отправив через социальные сервисы или по электронной почте.



Эффект «винтажности», похожий на те, которые используются в Instagram, также присутствует в Pixlr-o-matic

PIXLR-O-MATIC 1.1

Операционные системы: .... Android, iOS

Сайт: .... www.pixlr.com/o-matic

Цена: .... бесплатно

Оценка:

+ ...... высокое качество выполнения программы
+ .... продуманный интерфейс
+ .. возможность наглядного экспериментирования
− .... маловато фильтров

Обзор нетбука Asus Eee PC 1215B

Константин МАЙБОРОДА
aka Kataphan,
authors@hi-tech.ua

В номере 17–18 Евгений Зыков познакомил читателей МК с младшей моделью серии нетбуков Asus на новом чипе от AMD – Asus Eee PC 1015B. Сегодня мы познакомимся со старшей моделью от Asus – нетбуком Asus Eee PC 1215B.

До появления нетбуков на платформе от AMD в большинстве своем выбор между моделями лежал в их сравнении по внешним признакам, да еще в количестве денег, которые покупатель желал потратить на своего будущего помощника. Ведь практически все нетбуки комплектовались либо двухъядерным, либо одноядерным решением от Intel, одним-двумя гигабайтами ОЗУ и ЖД на 320 Гб. Безусловно, были и исключения, но они больше сводились к дискретной графике от NVidia либо же к отличному объему ЖД. С анонсом новой платформы Brazos ситуация поменялась в сторону увеличения выбора — теперь пользователь волен при выборе еще и сравнивать характеристики производительности не только между моделями на базе Intel GMA 3150 vs. NVidia Ion2.

Одним из главных отличий обозреваемой модели является 12-дюймовый экран, к другим отличиям можно отнести тип процессора и вдвое увеличенный объем ОЗУ (по сравнению с 1015B), а из программной начинки – Windows Домашняя Расширенная. Ближе всего рассматриваемая модель находится к моделям, сердцем которых является Intel Atom N570 плюс дискретная графика NVidia Ion 2.

ASUS EEE PC 1215B

- Процессор: AMD Fusion E350 (двухъядерный)
- Графическая подсистема: ATI Radeon HD 6310M
- Оперативная память: 4096 Мб, DDR3, 2 x SO-DIMM, 4 Гб
- Хранение данных: 2,5" SATA 500 GB
- Операционная система: Windows 7 Home Premium x64
- Дисплей: 12,1" LED Backlight WXGA (1366x768)
- Разъемы: 1 x VGA Connector
- 2 x USB 2.0
- 1 x USB 3.0
- 1 x LAN RJ-45
- 1 x HDMI
- 2 x Audio Jack (Headphone/Mic-In)
- 1 x Card Reader: SD/ SDHC/ SDXC/ MMC
- Беспроводные интерфейсы: Bluetooth 3.0, Wi-Fi 802.11n
- Камера: 0,3 Мпикс.
- Аккумулятор: Li-Ion (6 ячеек)
- Размеры: 296x203x38 мм
- Вес: 1,50 кг (с батареей)



Стоит заметить, что существуют несколько моделей, которые отличаются друг от друга своей технической начинкой (объем ЖД, тип процессора, наличие USB 3.0), поэтому перед покупкой имеет смысл изучить технические данные, чтобы не приобрести нежеланную модель.

ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО

Нетбук поставляется в простенькой картонной коробке из экологически чистого картона, а в комплектацию поставки входят: нетбук, батарея, блок питания + сетевой шнур, руководство пользователя.

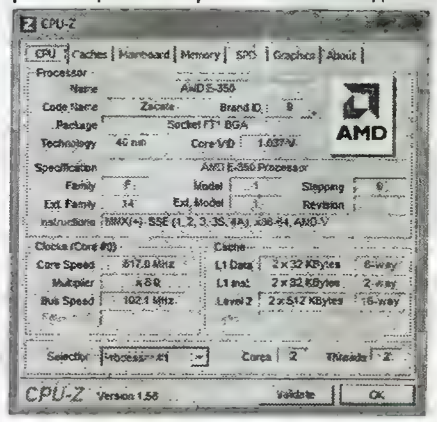
При включении нетбука происходит пользовательская установка и настройка операционной системы Windows 7 Домашняя Расширенная в 64-битной редакции. Сам нетбук носит все отметки серии Seashell (морская раковина).

Рассматриваемая модель выполнена с применением матового пластика на верхней крышке (существуют также глянцевые модели), но не обошлось и без глянца — он присутствует вокруг экрана и вокруг клавиатуры. Качество сборки нетбука находится на хорошем уровне: люфтов, скрипов и продавливаний выявлено не было, единственное, что можно отметить – поначалу мне казалось, что середина клавиатуры немного прогибается при печатании, но сейчас, после использования клавиатуры на нетбуке в течение нескольких недель, это ощущение пропало; полагаю, что я просто привык к десктопным клавиатурам.

Сама клавиатура выполнена по островному принципу, клавиши носят едва ощутимую, но очень приятную для пальцев шероховатость, которая также не позволяет пальцам соскальзывать во время быстрого набора текста. К минусам можно отнести отсутствие украинской раскладки на клавишах. Под клавиатурой расположен тачпад, который ничуть не отличается от остальной матовой поверхности нетбука и определяется лишь двумя серебристыми вставками по краям да аналогом кнопок мыши под ним. Аналог кнопок мыши реализован на одной пластине, что приводит к необходимости прикладывания усилий при нажатии на кнопки. Поначалу у меня это также вызывало некоторый дискомфорт.

Над правой верхней частью клавиатуры находится кнопка включения/выключения устройства, рядом с которой расположен индикатор включения, синего цвета. Остальные индикаторы находятся в левой нижней части устройства и расположены так, чтобы не отвлекать своим мерцанием при работе ночью.

Над экраном расположена веб-камера, а с правой стороны от нее находится



Производительность процессора нетбука Asus Eee PC 1215B



Характеристики памяти нетбука Asus Eee PC 1215B

микрофон. Веб камера закрывается шторкой, но в моем случае шторка ведет себя слишком «развязно» и не фиксируется в положении off.

Динамики устройства расположены с нижней части нетбука под тачпадом и дают звук, достаточный для просмотра фильма или прослушивания музыки, без подключения наушников. На высоких частотах динамик начинает дребезжать.

Пара слов о тепловыделении как о неотъемлемой части, особенно во время полной загрузки мощностей нетбука во время игр. Нетбук практически не греется, основное тепловыделение приходится на отсек процессора.

Шума от нетбука практически нет, лишь слегка размеренно гудит вентилятор.

Что ж, от внешних характеристик давайте перейдем к внутренним и посмотрим, как нетбук ведет себя во время «борьбы» с разными задачами.

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

Ознакомившись с техническими характеристиками процессора, памяти, видеоподсистемы и жесткого диска, можно оценить нетбук примерно на 3,8 балла, с самым слабым местом в виде процессора.:

Я решил не проводить синтетические тесты, ибо практическая нужда в них, как по мне, может понадобиться лишь при сравнении графической и процессорной части одного компьютера с другим (-и), а в случае с нетбуками круг задач изначально ограничен, поэтому предлагаю оценить производительность в работе.

С офисными задачами (набор текста, работа с таблицами, создание презентаций, работа со словарями) данная модель справляется «на ура» – ни задержек, ни подвисаний, ни неожиданностей выявлено не было.



Теххарактеристики видеоподсистемы нетбука Asus Eee PC 1215B

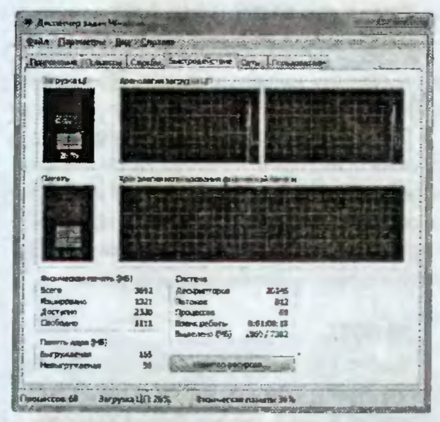
Отдельным плюсом при работе с видео можно отметить наличие AMD UVD3 – аппаратного видеодекодера, который позволяет обрабатывать видео аппаратными силами, тем самым, снижая нагрузку на ЦП. Благодаря этому просмотр даже Full HD-видео становится абсолютно посильной задачей, а с учетом присутствия HDMI-порта нетбук можно использовать как домашний кинотеатр в связке с домашними устройствами (телевизор, домашний кинотеатр), особенно с учетом ЖД объемом в 500 Гб.

Серфинг, он же браузинг, проходит отлично, и точка. Большой объем памяти ОЗУ позволяет открывать громадное количество вкладок (личный опыт – 45, естественно, это не предел), где в каждой вкладке присутствует не только текст, но еще и картинки, а в 40 % открытых вкладок – еще и флеш-элементы. На «тяжелых» сайтах замедлений и задержек замечено не было. Данные параметры теста можно применить к большинству распространенных браузеров.

Игры идут, начиная от казуальных игрушек типа Zuma, Angry Birds и т. п., продолжая легендарной Counter Strike (Source в том числе, на максимальных настройках) и заканчивая Heroes of Might and Magic VI на высоких настройках. Можно сказать, что видеоядро отлично справляется со своими задачами, естественно, в сравнении с другими нетбуками (дискретная графика NVidia ION 2) и недорогими нетбуками «студент-класса» с видеоподсистемой Intel GMA 3150.

Представленная сегодня модель отличается высокой производительностью и отличной эргономикой. Модель можно рекомендовать всем любителям высокопроизводительных устройств, которые занимаются всем и сразу и привыкли иметь под рукой рабочую машину «на все ядра». Данный нетбук нельзя назвать студенческим из-за ценового вопроса – его стоимость около 4500 грн. Хотя есть разные студенты, а с нетбуками ведь как – «нетбуки разные нужны, нетбуки разные важны».

До новых встреч!



Мультимедиа-задачи (просмотр картинок, видео, работа в графических пакетах) также не загружали нетбук на 100 %

Данные о жестком диске нетбука Asus Eee PC 1215B

Оценка:

- ⊕. Отличное время автономной работы – 7,5 часов работы с документами и активным Wi-Fi
- ⊕. . .Хорошая производительность благодаря новой серии процессоров от AMD
- ⊕. . . . . Хорошее качество сборки
- ⊕. . . . . Предустановленная система и ПО
- ⊖. . . . . Из вариативных – цена

Персональный англичанин – ABBYY Lingvo Tutor

Константин МАЙБОРОДА
aka Kataphan
authors@hi-tech.ua

Поскольку нынче в каждой школе и вузе обучают иностранному языку, а иногда двум и больше, вопрос заучивания лексики стоит как нельзя остро. Именно поэтому сегодня мы рассмотрим универсальное приложение для запоминания слов и расширения словарного запаса – ABBYY Lingvo Tutor.

ЗНАКОМСТВО

В начале лета 2011 года компания ABBYY выпустила новую линейку продуктов Lingvo с индексом x5. В новую версию вошла и обновленная программа для расширения словарного запаса Tutor.

Изначально в программе доступно 17 тематических словарей (в направлении английский-русский), в которых суммарно содержится около 6 тысяч слов чего должно хватить для абсолютно свободного общения с иностранцами. В обратном направлении доступно всего шесть словарей и около 400 слов.

Всего же предустановленные словари доступны для следующих языков: английский, испанский, итальянский, немецкий, португальский, французский с переводом слов на русский, и наоборот.

Эти словари больше подойдут для самостоятельных занятий из-за узкой направленности, но ничто не помешает создать свои словари, причем в любом количестве и с любым набором слов.

Для создания словаря необходимо воспользоваться пунктом меню *Словарь – Создать словарь*, выбрать изучаемый язык и язык перевода, выбрать имя для словаря и подтвердить создание словаря.

Также доступна функция добавления слова непосредственно из словаря Lingvo посредством специальной кнопки *Добавить в Tutor*.

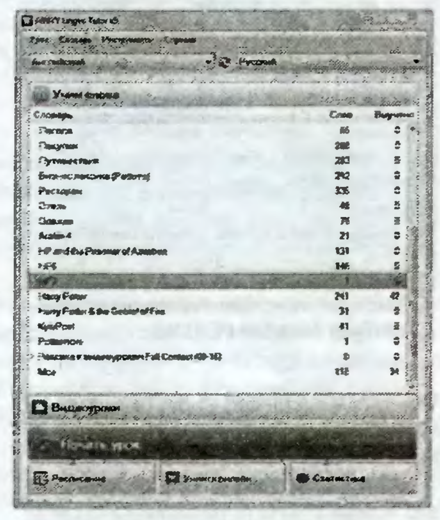
ПЕРВЫЕ ШАГИ

Для того чтобы начать урок, можно воспользоваться широкой кнопкой с бобром, которая находится внизу экрана и называется *Начать урок*, дважды кликнуть по желаемому словарю либо же использовать комбинацию клавиш Ctrl + S после чего занятия сразу же начинаются с того урока, который вы включите.

Упражнения в урок можно включать самостоятельно, в зависимости от того, как будет лучше запоминать слова.

Немаловажно также как часто будет всплывать приглашение к новому уроку, благо, что частоту можно задать практически любую – от нескольких минут до нескольких недель между уроками.

Чем больше раз слово введено правильно – тем ближе статус «Выучено». Количество раз правильного написания слова можно задать на вкладке *Обучение*, ровным счетом, как и количество слов в уроке. Если Вы воспринимаете информацию на слух, то будет иметь смысл поставить галочку напротив пункта *Воспроизводить дикторское произношение слов*.



С помощью ABBYY Lingvo Tutor можно читать книги на языке оригинала

Для отработки навыков перевода слов, а также повышения качества запоминания материала можно выбрать пункт *Прямой и обратный перевод*, который позволит переводить слова «с и на», что увеличивает эффективность минимум в два раза.

РАБОТА

Удобно, что в главном окне программы всегда можно следить за статистикой собственного успеха, так как рядом со словарем всегда отображается количество слов в словаре и количество выученных слов. Для более подробной статистики по словарю можно выбрать пункт *Посмотреть/Редактировать словарь*, кликнув по словарю правой кнопкой мыши. Перед вами откроется окно полной статистики словаря, где будет отображен статус слова, а также процент верных ответов слова, где 100 % = статусу «Выучено».

Из этого окна можно редактировать карточки – дополнять или исправлять их, удалять карточки, а также добавлять в словарь слова из истории просмотров в словаре Lingvo. Для тех читателей, кому знакомы слова «домашнее чтение», также немаловажной будет и функция распечатывания словаря.

Если вы обзавелись новым девайсом, переезжаете в общежитие либо просто хотите поделиться словарем с друзьями и коллегами, имеет смысл воспользоваться опцией сохранения словаря, которая доступна в меню *Словарь – Сохранить словарь – Как копию учебного словаря*, а если хотите распечатать, то лучше будет воспользоваться функцией *Сохранить словарь — В формате .xls*, так как словарь передастся в Microsoft Excel, где его можно будет дополнительно отредактировать.

ВИДЕОУРОКИ

В последней версии программы Tutor были также добавлены *Видеоуроки*, которые позволяют окунуться в языковую среду, просмотрев видеофайлы. Видеоуроки доступны из главного окна программы и содержат множество образовательных и просто занимательных видео по разнообразным темам.

Самым главным достоинством программы является ее эффективность – уже через день-два регулярной работы с программой, которая к тому же сама напоминает о себе через равные промежутки времени, можно достичь результата примерно в 350 - 400 слов в месяц. Хотя здесь нет пределов, все зависит от желания. Для более-менее свободного общения нужно знать около 3000 слов. То есть где-то 8-9 месяцев до свободного общения с иностранцами с реальным эффектом и результатом от двух дней. Впечатляет, не правда ли? Cheers, други!



Всеукраинский еженедельник
«МОЙ КОМПЬЮТЕР» №21-22
ноябрь 2011 г.

Интернет: www.ht.ua/pro/mk
E-mail: info@mycomputer.ua
Для писем: Украина, 03005, г. Киев-5, а/я 5
Подписной индекс в каталоге
«Укрпошта» – 35327

Издатель: © Издательский дом СофтПресс
Издатели: Эллина Шнурко-Табакова, Михаил Литвинюк
Редакционный директор: Владимир Табаков
Шеф-редактор: Владислав Ткачук
Редакторы: Владислав Миронович, Сергей Потапенко, Татьяна Фисенко
Ответственный секретарь: Анна Балановская
Производство: Алексей Кожевников, Елена Корж
Директор по маркетингу и рекламе: Евгений Шнурко
Маркетинг, распространение: Ирина Савиченко, Екатерина Островская
Руководитель отдела рекламы: Нина Вертебная
Региональные представительства:
Днепропетровск: Игорь Малахов, тел.: (056) 744-77-36, e-mail: malahov@mercury.dp.ua
Донецк: Begemot Systems, Олег Калашник, тел.: (062) 312-55-49, факс: (062) 304-41-58, e-mail: kalashnik@hi-tech.ua
Львов: Андрей Мандич, тел.: (067) 799-51-53, e-mail: mandych@mail.lviv.ua

Тираж – 20 500 экземпляров
Цена договорная

Издание зарегистрировано Министерством юстиции Украины. Свидетельство о государственной регистрации печатного средства массовой информации КВ-№-14436-3407ПР
Адрес редакции и издателя: г. Киев, ул. Героев Севастополя, 10
телефон: 585-82-82 (многоканальный)
факс: (044) 585-82-85

Отпечатано: ООО «Полиграфцентр», 04080, Украина, г. Киев, ул. Фрунзе, 86

Реклама в номере